

Primeiro a entrar em jogo - Todos os oponentes foldaram, aumentamos com as seguintes mãos ou melhores

	UTG	UTG1	UTG2	MP1	MP2	MP3	CO	BU	SB
PARES	99	99	88	77	66	55	44	33	22
MESMO NAIPE (SUITED)	AJs	ATs	ATs	A9s	A8s	A5s	A2s	A2s	A2s
	KQs	KQs	KJs	KJs	KTs	K9s	K8s	K5s	K2s
				QJs	QTs	Q9s	Q9s	Q7s	Q4s
					JTs	J9s	J9s	J8s	J5s
						T9s	T9s	T8s	T6s
							98s	98s	96s
								87s	86s
									76s
NAIPES DIFERENTES (OFFSUITED)	AQo	AQo	AJo	AJo	ATo	A9o	A7o	A2o	A2o
			KQo	KQo	KJo	KJo	KTo	K9o	K6o
						QJo	QTo	QTo	Q8o
							JTo	JTo	J8o
									T8o
									98o

Exemplo: Houve um aumento da posição MP2, tu seguras, Ás Dama, do mesmo naipe (AQs). Na posição MP2 da tabela, vemos que com mãos iguais ou superiores a A8s devemos aumentar, e desistir com qualquer outras mãos.

3-bet após um aumento da posição designada, inclusivé defesa da *Big Blind*

Aumento veio de:	UTG	UTG1	UTG2	MP1	MP2	MP3	CO	BU
PARES	JJ	JJ	TT	99	88	77	66	55
MESMO NAIPE	AKs	AKs	AQs	AQs	AJs	ATs	A5s	A2s
					KQs	KQs	KJs	K9s
								QJs
NAIPES DIFERENTES	AKo	AKo	AKo	AQo	AQo	AJo	A9o	A7o
							KQo	KJo

Exemplo: Há um aumento antes de nós vindo do jogador na MP2. Nós temos AQs e segundo a coluna "MP2" da tabela devemos aumentar pois o nosso jogo é melhor que AJs.

Contra um 3-bet aumentamos novamente com as seguintes mãos

4-BET AA, KK, QQ, AKs, AKo

Igualar/Aumentar quando houve um aumento e um limp antes de nós

	Número de Call's		
	1	2	3+
PARES	55/TT	22/JJ	22/QQ
CONECTORES MESMO NAIPE (32s-JTs)	T9s/-	87s/-	65s/-
MESMO NAIPE	-AJs	ATs/AQs	ATs/AQs
	KQs/-	KTs/-	KTs/-
	QJs/-	QTs/-	QTs/-
	-/-	J9s/-	J8s/-
NAIPES DIFERENTES	-AQo	-AQo	-AQo

Exemplo: Houve um aumento e um call à nossa frente, não importa em que ordem. Nós seguramos JTs. Contamos apenas os jogadores que fizeram call e não o que fez raise, portanto consultamos a coluna "1". Diz lá "T9s/-", portanto fazemos call.

Defesa da *Big Blind* - Pagar/Aumentar

Aumento veio de:	UTG	UTG1	UTG2	MP1	MP2	MP3	CO	BU	SB
PARES	66/JJ	66/JJ	22/JJ	22/TT	22/TT	22/99	22/77	22/55	22/44
MESMO NAIPE	ATs/AKs	ATs/AKs	A8s/AQs	A5s/AQs	A5s/AJs	A2s/ATs	A2s/A9s	A2s/A7s	-/A2s
	KJs	KJs	KTs	KTs	KTs	K7s	K5s	K4s/KJs	K2s/K8s
	QJs	QJs	QJs	QTs	QTs	Q9s	Q6s	Q5s	Q4s/QJs
	JTs	JTs	JTs	J9s	J9s	J9s	J7s	J6s	J5s
	T9s	T9s	T9s	T9s	T8s	T8s	T8s	T7s	T5s
			98s	98s	97s	97s	97s	96s	95s
				87s	87s	86s	86s	86s	86s
					76s	76s	75s	75s	75s
						65s	65s	65s	64s
								54s	54s
NAIPES DIFERENTES	AJo/AKo	AJo/AKo	ATo/AKo	ATo/AQo	A9o/AQo	A7o/AJo	A5o/ATo	A2o/A9o	A2o/A5o
			KQo	KQo	KJo	KTo	K9o	K7o/KQo	K4o/KTo
					QJo	QTo	QTo	Q9o	Q6o
						JTo	JTo	J9o	J7o
							T9o	T8o	T8o
								98o	97o
									86o
									76o
									65o

Exemplo: Estamos sentados na Big Blind com Rei Dama de naipes diferentes (KQo). Todos os jogadores desistem da mão até ao Botão que faz um aumento. Como o aumento veio da posição do Botão, consultamos a coluna "BU". O registo na tabela diz "K7o/KQo", o que significa que com K7o ou melhor devemos igualar o aumento, e com KQo devemos até re-aumentar.

Call na posição de *small blind*, se não existirem *raises pré-flop*

	Número de Call's			
	1	2	3	4+
PARES	Qualquer Par			
CONECTORES MESMO NAIPE (32s-JTs)	54s	Qualquer mão suited	Todas as mãos	
MESMO NAIPE	A2s	Qualquer mão suited	Todas as mãos	
	K6s			
	Q7s			
	J8s			
	T8s			
CONECTORES NAIPES DIFERENTES (32o-JTo)	T9o	65o	32o	Todas as mãos
NAIPES DIFERENTES	A6o	A2o	A2o	Todas as mãos
	K8o	K6o	K2o	
	Q9o	Q7o	Q2o	
	J8o	J7o	J2o	
	-	T8o	T7o	

Exemplo: Estamos na Small Blind com 76s e houve um limper à nossa frente. Devemos então também igualar a aposta, pois a tabela diz que devemos igualar com "54s" ou conectores suited melhores.

Igualar/Aumentar - Atitude contra *limpers*

	Número de Call's		
	1	2	3+
PARES	-/66	55/99	22/JJ
CONECTORES MESMO NAIPE (32s-JTs)	JTs/-	98s/-	32s/-
MESMO NAIPE	-/A5s	A5s/ATs	A2s/ATs
	-/KTs	KTs/KJs	K2s/KQs
	QTs/QJs	QTs/-	Q8s/-
CONECTORES NAIPES DIFERENTES (32o-JTo)	-	JTo/-	T9o/-
NAIPES DIFERENTES	-/A8o	-/ATo	-/ATo
	-/KJo	KTo/KQo	KTo/KQo
	-	QTo/-	QTo/-

Exemplo: Seguramos KJo e houve já dois limpers. Neste caso devemos apenas igualar, visto que a tabela diz "KTo/KQo", o que significa que igualamos com KTo e KJo, e aumentamos apenas a partir de KQo.

Importante: As mãos que nesta tabela são para aumentar, também devem estar listadas na tabela "Primeiro a entrar em jogo" como tal. Com todas as outras mãos desistimos.



PokerStrategy.com
The Professional Poker School