



Débutants

STRATÉGIE DU PETIT TAPIS

Mémo

Principes de base

Comment jouer avant le flop ?

Quelles mains pouvez-vous toucher ?

Comment jouer à partir du flop ?



Principes de base

Votre gestion de bankroll



Limite de jeu	Bankroll nécessaire	Entrez à la table avec une cave de...	Recavez quand vous avez moins de...	Quittez la table quand vous avez plus de...
NL10 (0.05/0.10)	\$50	\$2	\$1.50	\$2.50
NL20 (0.10/0.20)	\$120	\$4	\$3	\$5
NL25 (0.15/0.25)	\$150	\$5	\$3.75	\$6.25
NL50 (0.25/0.50)	\$300	\$10	\$7.50	\$12.50

Quelle est votre position ?



 Donneur (dealer)
2 positions en fin de parole
3 positions en milieu de parole
3 positions en début de parole
2 positions dans les blinds

-  Le donneur et le joueur directement à sa droite forment la fin de parole.
-  Les trois joueurs venant après la fin de parole, dans le sens contraire des aiguilles d'une montre, forment le milieu de parole.
-  Les trois joueurs venant après le milieu de parole, dans le sens contraire des aiguilles d'une montre, forment le début de parole.
-  Les deux joueurs qui ont payé les deux blinds sont appelés "les blinds".

Comment jouer avant le flop ?

La table des mains de départ (Starting Hands Chart)



Si personne n'a encore relancé, vous relancez avec...

Vous êtes en début de parole	JJ - AA AK
Vous êtes en milieu de parole	99 - AA AK, AQ
Vous êtes en fin de parole ou dans les blinds	77 - AA AT, AJ, AQ, AK, KQ

Si les adversaires relancent, vous vous mettez all-in avec...

Il y a eu 1 relance avant vous	JJ - AA AK
Il y a eu 2 relances avant vous	KK, AA
Quelqu'un relance derrière vous	TT - AA AK

Re-steals

Vous faites un resteaal avec	88 - AA AJ - AK
En cas de resteaal adverse, vous vous mettez all-in avec	99 - AA AJ - AK

À combien relancez-vous ?

Personne n'a relancé avant vous	4 Big Blind + 1 Big Blind par joueur déjà entré en jeu avant vous
Quelqu'un relance avant ou après vous	Vous vous mettez directement all-in
Vous faites un resteaal / Vous êtes confronté à un resteaal	Vous vous mettez directement all-in

Quelles mains pouvez-vous toucher ?

MIDDLE-PAIRE (PAIRE MOYENNE)

Vos cartes de départ forment une paire et le tableau contient une carte commune plus élevée.

J ♦ J ♠ Votre main :	4 ♠ 8 ♥ K ♥ Le flop :
---	---

TOP-PAIRE

Une paire obtenue à partir de l'une de vos deux cartes et de la carte commune la plus élevée.

A ♥ J ♦ Votre main :	4 ♣ J ♠ 9 ♥ Le flop :
---	---

OVERPAIR

Vos cartes de départ forment une paire et le tableau ne contient pas de carte commune plus élevée.

A ♣ A ♥ Votre main :	4 ♣ J ♠ 9 ♥ Le flop :
---	---

TIRAGE QUINTE BILATÉRAL (OESD)

Quatre cartes de rang consécutif, auxquelles il manque une carte à l'une des extrémités pour former une quinte.

Q ♠ 10 ♣ Votre main :	4 ♣ J ♠ 9 ♥ Le flop :
--	---

TIRAGE COULEUR

Quatre cartes de la même couleur, auxquelles il manque une cinquième carte de la même couleur pour former une couleur.

A ♦ J ♦ Votre main :	4 ♦ 5 ♠ 9 ♦ Le flop :
---	---



Comment jouer à partir du flop ?

Vous avez relancé avant le flop :

Vous jouez :

- Middle-paire, top-paire, overpair et toutes les mains supérieures + OESD et tirage couleur

Comment jouer ces mains :

- Si personne n'a encore misé, vous misez environ 2/3 du pot.
- Si quelqu'un a déjà misé, vous vous mettez directement all-in.
- Si vous avez misé et que quelqu'un a relancé derrière vous, vous vous mettez directement all-in.
- Si votre mise représente plus de la moitié de votre tapis, alors vous vous mettez directement all-in.
- Si des adversaires se contentent de payer votre mise au flop, vous vous mettez directement all-in sur le tour d'enchères suivant, le turn.

Vous n'avez rien touché ?

- Si, au début du tour d'enchères, le pot est au moins deux fois plus gros que votre tapis, alors vous vous mettez directement all-in quoi qu'il arrive.
- Si vous avez relancé avant le flop et que vous avez un seul adversaire, alors vous misez environ 2/3 du pot. Si l'adversaire ne se couche pas, vous abandonnez votre bluff au turn.

Vous n'avez pas relancé avant le flop :

Vous jouez :

- Top-paire (le kicker doit être au minimum un Valet), overpair et toutes les mains supérieures.

Comment jouer ces mains :

- Si personne n'a encore misé, vous misez 2/3 du pot.
- Si quelqu'un a déjà misé, vous vous mettez directement all-in.
- Si votre mise est relancée, vous vous mettez directement all-in.
- Si votre mise représente plus de la moitié de votre tapis, alors vous vous mettez directement all-in.
- Si des adversaires suivent votre mise au flop, alors vous vous mettez directement all-in au turn.



PokerStrategy.com
The Professional Poker School