

Primero en entrar (First in) – Todos los oponentes han abandonado por delante de ti. Subes con:

	UTG	UTG1	UTG2	MP1	MP2	MP3	CO	BU	SB
PAREJAS	99	99	88	77	66	55	44	33	22
MANOS DEL MISMO PALO	AJs	ATs	ATs	A9s	A8s	A5s	A2s	A2s	A2s
	KQs	KQs	KJs	KJs	KTs	K9s	K8s	K5s	K2s
				QJs	QTs	Q9s	Q9s	Q7s	Q4s
					JTs	J9s	J9s	J8s	J5s
						T9s	T9s	T8s	T6s
							98s	98s	96s
								87s	86s
									76s
MANOS DE DIFERENTE PALO	AQo	AQo	AJo	AJo	ATo	A9o	A7o	A2o	A2o
			KQo	KQo	KJo	KJo	KTo	K9o	K6o
						QJo	QTo	QTo	Q8o
							JTo	JTo	J8o
									T8o
									98o

Ejemplo: Estás sentado en MP2. Tienes As Dama del mismo palo (AQs). La entrada de la tabla (A8s) en la columna MP2 te indica que debes subir con manos que contengan un As y un kicker a partir de 8 del mismo palo. Las manos peores debes abandonarlas. Por lo tanto, en este caso debes subir.

3-Apuesta contra una subida desde estas posiciones, incluyendo la defensa de la Ciega Pequeña

	UTG	UTG1	UTG2	MP1	MP2	MP3	CO	BU
PAREJAS	JJ	JJ	TT	99	88	77	66	55
MANOS DEL MISMO PALO	AKs	AKs	AQs	AQs	AJs	ATs	A5s	A2s
					KQs	KQs	KJs	K9s
								QJs
M. DE DIFERENTE PALO	AKo	AKo	AKo	AQo	AQo	AJo	A9o	A7o
							KQo	KJo

Ejemplo: Hay una subida desde MP2. Tienes As Dama del mismo palo (AQs). La entrada de la tabla (AJs) en la columna MP2 te indica que deberías subir con AJs o mejores.

Contra una resubida (3-bet) resubes de nuevo con estas manos:

4-BET AA, KK, QQ, AKs, AKo

Hay una subida delante de ti y varios jugadores entran viendo. Ves/ subes con:

	Jugadores que ven		
	1	2	3+
PAREJAS	55/TT	22/JJ	22/QQ
CONECTORES DEL MISMO PALO (32s-JTs)	T9s/-	87s/-	65s/-
MANOS DEL MISMO PALO	-/AJs	ATs/AQs	ATs/AQs
	KQs/-	KTs/-	KTs/-
	QJs/-	QTs/-	QTs/-
	-/-	J9s/-	J8s/-
MANOS DE DIFERENTE PALO	-/AQo	-/AQo	-/AQo

Ejemplo: Hay una subida delante de ti y un jugador ve, no importa desde qué posición. Tienes JTs. Puesto que el jugador que ha subido no se cuenta, tenemos que fijarnos en la entrada 1, en la cual vemos T9s/-.

Defensa de la Ciega Grande –Ves/Subes

Subida de:	UTG	UTG1	UTG2	MP1	MP2	MP3	CO	BU	SB
PAREJAS	66/JJ	66/JJ	22/JJ	22/TT	22/TT	22/99	22/77	22/55	22/44
MANO DEL MISMO PALO	ATs/AKs	ATs/AKs	A8s/AQs	A5s/AQs	A5s/AJs	A2s/ATs	A2s/A9s	A2s/A7s	-/A2s
	KJs	KJs	KTs	KTs	KTs	K7s	K5s	K4s/KJs	K2s/K8s
	QJs	QJs	QJs	QTs	QTs	Q9s	Q6s	Q5s	Q4s/QJs
	JTs	JTs	JTs	J9s	J9s	J9s	J7s	J6s	J5s
	T9s	T9s	T9s	T9s	T8s	T8s	T8s	T7s	T5s
			98s	98s	97s	97s	97s	96s	95s
				87s	87s	86s	86s	86s	86s
					76s	76s	75s	75s	75s
MANO DE DIFERENTE PALO	AJo/AKo	AJo/AKo	ATo/AKo	ATo/AQo	A9o/AQo	A7o/AJo	A5o/ATo	A2o/A9o	A2o/A5o
			KQo	KQo	KJo	KTo	K9o	K7o/KQo	K4o/KTo
					QJo	QTo	QTo	Q9o	Q6o
						JTo	JTo	J9o	J7o
							T9o	T8o	T8o
								98o	97o
									86o
									76o
									65o
								54s	54s

Ejemplo: Estás en la ciega grande con Rey Dama de diferente palo (KQo). Un jugador sube desde el botón y el resto de los jugadores ha abandonado. Puesto que la subida viene desde el botón, debes mirar en la entrada correspondiente (BU). En dicha entrada vemos K7o/KQo, lo cual nos indica que debemos ver a partir de K7o y subir a partir de KQo.

Ver desde la Ciega pequeña si no hay subidas antes del flop:

	Jugadores que ven			
	1	2	3	4+
PAREJAS	Todas las parejas			
CONECTORES DEL MISMO PALO (32s-JTs)	54s	Todas las manos del mismo palo	Todas las manos	
MANOS DEL MISMO PALO	A2s	Todas las manos del mismo palo	Todas las manos	
	K6s			
	Q7s			
	J8s			
	T8s			
CON. DE DIFERENTE PALO (32o-JTo)	T9o	65o	32o	Todas las manos
MANOS DE DIFERENTE PALO	A6o	A2o	A2o	Todas las manos
	K8o	K6o	K2o	
	Q9o	Q7o	Q2o	
	J8o	J7o	J2o	
	-	T8o	T7o	

Ejemplo: Estás en la ciega pequeña y tienes 76s ante un oponente que ha entrado viendo. Aquí deberías ir, pues si miramos la entrada correspondiente de la tabla vemos que podemos ver con 54s o mejores.

Acciones ante jugadores que entran viendo – Ves/subes

	Jugadores que ven		
	1	2	3+
PAREJA	-/66	55/99	22/JJ
CONECTORES DEL MISMO PALO (32s-JTs)	JTs/-	98s/-	32s/-
MANOS DEL MISMO PALO	-/A5s	A5s/ATs	A2s/ATs
	-/KTs	KTs/KJs	K2s/KQs
	QTs/QJs	QTs/-	Q8s/-
CON. DE DIFERENTE PALO (32o-JTo)	-	JTo/-	T9o/-
MANOS DE DIFERENTE PALO	-/A8o	-/ATo	-/ATo
	-/KJo	KTo/KQo	KTo/KQo
	-	QTo/-	QTo/-

Ejemplo: Tienes KJo y dos jugadores han entrado viendo. Deberías limitarte a ver, pues la entrada KTo/KQo afirma que con KTo y KJo debes ver y que sólo a partir de KQo puedes subir.

Importante: Si tienes una mano de esta tabla y hay una subida detrás de ti, dicha mano debe aparecer también en la tabla de Primero en entrar (First in) para que puedas volver a subir con ella. De lo contrario, debes abandonar.



PokerStrategy.com
The Professional Poker School