



PokerStrategy.com
The Professional Poker School

Magazine

#17

March 2012

От редактора

Уважаемые пользователи!

Вышел в свет новый, весенний номер PokerStrategy Magazine. PokerStrategy Magazine №17 научит вас принимать сложные решения в бадуги, мультитейблить и анализировать вашу игру. Вы прочитаете о приключениях Виктора Даллеса и... покер-кота. Из наших постоянных рубрик вы прочитаете об этикете в онлайн-покере, о безопасности ваших данных в сети, узнаете о суевериях и талисманах нашей команды и совершите путешествие в Северную Африку. В новом номере вас ждёт эксклюзивное интервью с самой красивой представительницей нашего комьюнити – Miss Russian Community 2011 – Tamaravaskevich. И это ещё не всё! 12 марта вы сможете принять участие в увлекательном квесте! Не пропустите!

Читайте с удовольствием, голосуйте за лучшую статью номера и принимайте участие в квесте!

PokerStrategy Magazine поздравляет всех пользователей с наступившей весной! Отдельные поздравления прекрасной половине нашего комьюнити со стремительно приближающимся праздником 8 марта! Всех благ!

Veronika



Фото: Александр Максимов

Содержание

I. От редактора

II. Конкурс на лучшую статью PokerStrategy Magazine #17

1. Сложные решения в Бадуги

Михаил «gordinnen»

«Если вы уже попробовали и оценили преимущества такой экзотической разновидности покера, как Бадуги, и хотели бы играть в неё ещё лучше, то эта статья – для вас».

2. Анализ игры

Денис «denver150»

«Как известно, становление хорошего игрока в покер требует довольно много усилий и самодисциплины. Ведь помимо непосредственно игры необходимо потратить много времени на изучение теоретического материала (статей, видео), на разбор игры оппонентов и анализ своих действий за покерным столом. Вот на анализе своей игры мы и остановимся более подробно».

3. Некоторые аспекты мультитейблинга. Вторая часть

Алексей «Olgalight»

«В данной статье я продолжу рассматривать аспекты игры в онлайн-покер на нескольких столах. Этот материал будет во многом интересен регулярам SNG и MTSNG. МТТ-игроки также смогут почерпнуть для себя ряд полезных моментов».

4. Покер-кот

Николай «Coldbound»

«Может быть, вы думали, что коты не умеют читать и ровным счётом ничего не понимают, когда смотрят смешные видео из социальных сетей? Ошибаетесь. Хотя, возможно, я один такой уникальный».

5. Тройной разворот

Вадим «DallaSC»

«Всё шло просто прекрасно в течение почти пяти лет. Но, как известно, ничто хорошее не длится вечно...».

III. Постоянные рубрики

1. За кадром: Удача, суеверия, ритуалы и талисманы в покере и в жизни

«Каждый человек – сам кузнец своего счастья. Это утверждение относится в равной степени как к жизни, так и к покеру. Однако, нельзя сбрасывать со счетов что-то столь хрупкое, неуловимое, иррациональное и непредсказуемое, как удача».

2. Мир покера: Этикет в онлайн-покере

«В этой статье я постарался описать основные варианты некорректного поведения за онлайн-покерным столом».

3. Интервью: Tamaravaskevich: “Ну а покер начинается с улыбки!”

«Играть в покер меня научили друзья в один из летних вечеров. Я бы даже сказала не научили, а показали, как они играют».

4. Покер и высокие технологии: Безопасность в Сети

«Иметь дело с деньгами в Интернете не всегда безопасно для владельца этих средств. Покеристам следует всегда помнить, что как хорошо бы, по их мнению, не был защищен их компьютер, всегда могут быть найдены слабые места в его защите».

5. На чемоданах: Касабланка

«Касабланка – самый космополитичный город Марокко. В нём тесно переплетается прошлое и настоящее».

6. Фото-альбом: Ронда

7. Crème de la crème: 8 марта: поле битвы – кухня, за победу – улыбка любимой

«Международный женский день, 8 марта, стремительно приближается, дорогие покеристы. А вы уже решили, чем вы порадуете своих любимых подруг, мам, сестёр и бабушек?».

8. Кубик-рубик: Квест

Конкурс на лучшую статью

Сложные решения в Бадуги

Михаил «gordinnen»

Если вы уже попробовали и оценили преимущества такой экзотической разновидности покера, как Бадуги, и хотели бы играть в неё ещё лучше, то эта статья – для вас.

Итак, правила вы уже знаете, играть попробовали. И наверняка убедились, что поле очень слабое. Иногда даже попадаются уникамы, которые пытаются выиграть с каре. Игра против них очень прибыльна, хотя и усложняется тем, что довольно сложно понять, что у такого товарища в голове (и на руках).



Сложности подстерегают нас на каждом шагу, кроме случаев, когда у нас сильная бадуги или откровенный мусор, например, четыре картинки. И в том, и в другом случае план действий очевиден. А что делать, например, с рукой вроде $A\spadesuit 2\clubsuit 3\heartsuit 3\diamondsuit$? Какую из троек менять выгоднее? Или, скажем, рука вида $A\clubsuit 2\heartsuit 2\spadesuit K\heartsuit$: тут следует менять двойку, которая одной масти с королем, или пиковую? Стоит ли вообще заходить в банк с такой рукой? Давайте пройдемся по сложным решениям по порядку.

Однако для начала определимся с тем, чего мы хотим добиться. Естественно, мы хотим выиграть побольше или проиграть поменьше. Что нам для этого нужно? Как можно дешевле собрать сильную руку или выдавить соперника (соперников) из банка? В лимитном варианте второе сделать гораздо сложнее, но мы сейчас не будем останавливаться на различных разновидностях бадуги. Мы поговорим о целесообразности того или иного решения и подкрепим свои мысли расчётами вероятностей.

Сложные решения на предро

Да, сложности могут возникать уже на старте, при входе в игру. Ясно, что $9\spadesuit T\heartsuit J\heartsuit K\clubsuit$ мы выбросим, а $A\spadesuit 2\clubsuit 3\heartsuit$ х разыграем практически всегда. А что делать, например, с $A\clubsuit 2\heartsuit 2\spadesuit K\heartsuit$? В принципе, тут тоже всё достаточно просто. Давайте разбираться. Получается, мы будем менять две карты, поскольку король нас не устраивает, как, впрочем, и спаренные двойки. Тогда получается, что мы имеем сильнейшее из возможных двухкарточных дро. Но тут ещё есть ряд важных «но». Одна из карт, которую мы будем менять, – двойка. А это значит, что у соперников на 1

аут меньше. Второе «но» – это тот факт, что с такой рукой мы можем очень правдоподобно изобразить и трёхкарточное дро. Эдакий полублеф в бадуги. Однако, как и всегда, стоит учитывать нашу позицию, игроков, вошедших в розыгрыш, и тех, кто сидит за нами. Если за столом есть маньяк, и он вошёл в игру или сидит за нами, то такую руку можно и выбросить, особенно если мы в ранней позиции. Если же нам предстоит играть против тайтовых оппонентов, и никто не проявил агрессии, мы вполне можем войти в игру. Если мы входим первыми, а за нами сидят тайтовые оппоненты, с такой рукой можно даже сделать рейз. Против автоответчиков, однако, с такой рукой не стоит проявлять агрессию, потому что выбить их из банка блефом всё равно вряд ли получится.

Ещё одно сложное решение на предро возникает в тех случаях, когда у нас на руках крупная бадуги, то есть старшая карта в нём старше 8. Например, 3♠ 5♦ 6♣ 9♥. Что делать с этой рукой? Проблема в том, что её и перетянуть могут, и менять тут особо нечего. В принципе, можно расценивать такую бадуги как трёхкарточное дро и играть соответственно. Однако, в данной ситуации девятка — не такая уж плохая карта, и мы вполне обоснованно можем играть по линии «бет-бет-бет». Но при этом нужно учесть несколько моментов, таких как тип оппонентов и их действия. Совершенно очевидно, что если автоответчик начинает рейзить на предро, то такую руку можно сбросить. Однако если рейзит маньяк, про которого мы знаем, что он так делает с 50% диапазоном, то у нас появляются веские основания войти в игру. В поздней позиции с такой рукой можно коллировать небольшой рейз (1-2 BB). В ранней же позиции просто необходимо рейзить самому (кроме случаев, когда за вами сидит толпа маньяков). Почему? Потому что при первом обмене мы объявляем стэнд и рейзим во втором раунде торговли. Однако, стоит быть осторожными, если во втором раунде вдруг проявляет агрессию человек, который менял одну карту или ни одной. Если же оппоненты меняют не менее 2 карт – смело рейзим.

Есть один факт, говорящий о том, что любая бадуги сильна на предро. Это таблица вероятностей, приведённая ниже:

Старшая карта	Вероятность в процентах	Оддсы	Количество комбинаций
K	6,34	15:1	17160
Q	4,39	21:1	11880
J	2,93	33:1	7920
T	1,86	53:1	5040
9	1,12	88,5:1	3024
8	0,62	160:1	1680
7	0,31	321:1	840
6	0,13	751:1	360
5	0,04	2255:1	120
4	0,01	11279:1	24

Таблица 1. Вероятность получить бадуги при раздаче.

В данной таблице приведены вероятности собрать бадуги не старше указанной в левой колонке карты. Например, если у нас на руках 9-бадуги, то нас бьют все бадуги младше, а вероятность получения такой руки на предро составляет всего лишь 0.62%. Пусть нас бьют некоторые 9-бадуги (когда младшие карты у оппонента меньше), даже если и все, то вероятность такой руки у кого-то из

оппонентов составляет 1.12%. Именно поэтому рейз на предро скорее будет означать сильное дро, нежели бадуги.

Сложные решения при обменах

Давайте вернёмся к нашей уже полюбившейся руке $A\clubsuit 2\heartsuit 2\spadesuit K\heartsuit$. Что же тут менять? В первом раунде торговли мы поменяем или одного короля, или короля с двойкой. Если на предро мы заходили рейзом, то менять будем, скорее всего, одного короля. Так стоит сделать в случае, если мы меняем первыми или если те, кто производил обмен перед нами, не объявляли стэнд и являются тайтовыми игроками. Что это нам даёт? Во-первых, шанс получить нужную карту и усилиться до трехкарточного дро. В данном случае наши ауты (будем считать только карты до 7) – это все $\clubsuit$, кроме 2 (от 3 до 7 – 5 карт), все $\heartsuit$, кроме туза (5), все $\spadesuit$, кроме туза (5), все $\diamondsuit$, кроме туза и двойки (5). То есть 20 аутов на дро. Оддсы 1.4:1, что очень неплохо, и в следующем раунде мы уже не будем блефовать. К тому же, если оппоненты не усилятся, они могут и выкинуть свои карты на нашу ставку на следующей улице.

Если же кто-то начнёт проявлять агрессию, обменяв одну карту или обойдясь без обмена, то лучше будет выкинуть свою руку, так как оддсы на 7-макс бадуги при обмене двух карт – 55.4:1, а бадуги старше 7 нам получать не хочется, ведь чаще всего в этой ситуации мы будем биты (кроме случаев, когда оппонент – явный маньяк).

Соглашусь, что решение вступить в игру с такой рукой является как минимум маргинальным. Однако в определённых случаях (рассмотренных выше) оно вполне оправдано.

У нас остался открытым вопрос, какую же двойку менять? Если мы меняем две карты – короля и двойку, то тут, по сути, нет особой разницы. Наша цель по-прежнему заключается в том, чтобы собрать 7-макс бадуги. Тот факт, что мы сбрасываем короля, никак не влияет на количество наших аутов.

Кстати, если вдруг с такой рукой мы оказались на последнем обмене, то совершенно очевидно, что менять стоит одну из двоек. А именно $\heartsuit$. Получается, король остаётся у нас, и $\heartsuit$ в колоде на одну меньше, что снижает риск получить карту той же масти.

С рукой вида $A\clubsuit A\diamondsuit 2\heartsuit 2\spadesuit$ следует поступать так же, как и с предыдущей. Математических оснований для обмена той или иной конкретной карты здесь нет.

Вот, пожалуй, и всё о сложных решениях при обменах.

Если вы любите разыгрывать любые бадуги...

Возможно, вас впечатлили низкие вероятности получить бадуги со старта, и вы решили разыгрывать любую бадуги агрессивно. Хочу предостеречь вас от этого опрометчивого шага. Почему? Если оппонент не получил бадуги со старта, это не значит, что он не соберёт его в процессе.

Давайте вспомним вероятности собрать бадуги при обмене одной карты: 8% на 7-макс бадуги и примерно 20% на любую бадуги. Если вспомнить, что обмена в бадуги три, и рассматривать их как независимые испытания, то можно легко подсчитать, что за три обмена (в одном из них)

трёхкарточное дро превратится в бадуги с вероятностью 49%, а в 7-макс бадуги с вероятностью 22%. Если же у вас будет два оппонента, то вероятности того, что кто-то из них за три хода соберёт бадуги, составят уже 74% и 39% (для простоты будем считать эти события независимыми).

Событие «собрал бадуги в одном обмене» будем считать независимым в каждом обмене. И будем недалеко от истины. Введём ещё событие – «не собрал бадуги за все обмены». Для наступления этого события нужно, чтобы во всех обменах не наступило событие «собрал бадуги». Вероятность не собрать бадуги в одном обмене (при 1 карте) $1 - 0.2 = 0.8$ для любой бадуги и $1 - 0.08 = 0.92$ для 7-макс. Поскольку итоги обменов в каждом раунде мы считаем независимыми, мы можем применить формулу умножения вероятностей, то есть вероятность не собрать бадуги вообще мы возводим в степень, равную числу обменов. Событие, противоположное «не собрал бадуги ни разу за все обмены», произойдёт с вероятностью $1 - p$ (где p – вероятность ни разу не собрать бадуги). Вычтем полученные после возведения в степень результаты из единиц и получим искомые вероятности. При увеличении числа оппонентов мы просто увеличиваем число опытов, так как считаем получение бадуги независимым событием. Естественно, это лишь приближение. Но, поскольку данных о картах, оставшихся в колоде, у нас недостаточно, то мы делаем упрощение для каждого игрока, считая все карты, кроме тех, которые у него на руках, находящимися в колоде.

Если снова воспользоваться некоторыми упрощениями, можно составить таблицу, в которую будут сведены вероятности того, что мы будем биты к шоудауну (или сами соберем бадуги). Упрощения будут заключаться в том, что все бадуги своего уровня (то есть, если у нас 9 – то все 9-макс бадуги) мы будем считать бьющими нас. Не совсем справедливо, конечно, однако, подсчитать точное количество комбинаций, которые бьют нашу, довольно сложно из-за принципов сравнений комбинаций в бадуги. А так мы получаем чуть ухудшенную картину того, что есть на самом деле, и при подсчёте оддсов знаем, что точное совпадение оддсов и пот-оддсов означает игру не в ноль, а в небольшой плюс. В приведённой таблице подсчитаны вероятности собрать бадуги того или иного ранга за 1, 2 или 3 обмена. Вероятность выиграть у одного оппонента, имея на руках соответствующую бадуги, можно вычислить, вычтя число в ячейке из 100. Вероятности указаны в процентах:

Старшая карта	1 обмен	2 обмена	3 обмена
К	20	36	49
Q	18	33	45
J	16	29	41
T	14	26	36
9	12	23	32
8	10	19	27
7	8	15	22
6	6	12	17
5	4	8	12
4	2	4	6

Таблица 2. Вероятность собрать бадуги за 1, 2 или 3 обмена при наличии трёхкарточного дро.

Данная таблица будет очень полезна при игре против оппонентов, на которых у вас есть чёткие нотсы, позволяющие достаточно точно прогнозировать диапазоны по их действиям. К слову, таблица применима с любого обмена. Например, если трёхкарточное дро у вас образовалось только после первого обмена, вы можете смотреть вероятности по первым двум столбцам. Или, например, оппонент меняет во втором обмене одну карту. Тогда в третьем раунде торговли (после второго обмена) вы можете считать вероятность наличия у него бадуги по первому столбцу (если вы в ранней позиции и не видели его действий), а вероятность того, что бадуги у него или уже есть или появится после последнего обмена – по второй колонке. И уже на основании этих данных принимать решения.

Играйте, пробуйте, применяйте. И побольше вам рыбы за столами!

Анализ игры

Денис «denver150»

Как известно, становление хорошего игрока в покер требует довольно много усилий и самодисциплины. Ведь помимо непосредственно игры необходимо потратить много времени на изучение теоретического материала (статей, видео), на разбор игры оппонентов и анализ своих действий за покерным столом. Вот на анализе своей игры мы и остановимся более подробно.

Для разбора сыгранных рук существует такая замечательная и полезная штука, как соответствующие разделы форума. Однако, во-первых, не всегда удаётся получить ответ быстро, а, во-вторых, хотелось бы научиться объективно анализировать свои действия самостоятельно. В такой ситуации на помощь может прийти наш любимый редактор электронных таблиц.

Итак, для начала, следует немного поразмышлять и составить таблицу, наиболее подходящую для решения наших задач. На мой взгляд, с ними вполне справится таблица вида:



<i>Возможные руки оппа:</i>	<i>Средняя вероятность такого хэнда</i>	<i>Кол-во таких рук</i>				
			<i>общ. кол-во</i>	<i>fr(check/fold)</i>	<i>fr(bet/call)</i>	<i>equity</i>
A	1	1	1	1,00	0,00	0,000
B	1	1	1	0,00	1,00	1,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
			2	0,500		1,000

Для наглядности предположим, что мы разбираем прибыльность колла на ривере на борде AKQxx с рукой AK. Мы думаем, что оппонент будет ставить только с AQ, AK и JT. Тогда первый столбец – это тип руки соперника. Второй – вероятность того, что соперник дошёл до данного этапа розыгрыша с этим типом руки (оценивается приблизительно, коррелирует с общей лузовостью, отражающейся в показателе VPIP). Третий столбец – количество возможных комбинаций рук данного типа.

Четвёртый столбец технический и нам неинтересен. В пятом нас должна интересовать только последняя строка, в которой указана вероятность сброса оппонента на нашу ставку (фолд-эквити). Это значение может использоваться для разбора других ситуаций. Шестой столбец – предполагаемая вероятность того, что наш противник предпримет то или иное действие с рукой соответствующего типа. И, наконец, седьмой столбец есть не что иное, как наше эквити против каждой руки из спектра оппа. Последняя строчка – эквити против всего спектра. Заполненная таблица для нашего примера может выглядеть так:

<i>Возможные руки оппа:</i>	<i>Средняя вероятность такого хэнда</i>	<i>Кол-во таких рук</i>	<i>общ. кол-во</i>	<i>fr(check/fold)</i>	<i>fr(bet/call)</i>	<i>equity</i>
AK	1,00	4	4	0,00	1,00	0,500
AQ	1,00	6	6	0,00	1,00	1,000
JTs	0,75	4	3	0,00	1,00	0,000
JTo	0,33	12	3,96	0,00	1,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
			16,96	0,000		0,472

А теперь перейдём к более реальным ситуациям.

Вэлью-бет

Зачастую определить, имеет ли ставка на вэлью смысл, бывает довольно сложно. Попробуем использовать нашу таблицу для разбора таких ситуаций.

NL Holdem \$0.10 (BB)

AndUnb (\$3)

tomaszzdw (\$4.89)

sudda (\$10.49)

Whizzz83 (\$14.28)

Vinnipuh_86 (\$10.04)

Clone Oliveira (\$10)

HERO (\$4)

AndUnb posts (SB) \$0.05, tomaszzdw posts (BB) \$0.10

Dealt to HERO T♣ J♣

fold, fold, fold, fold, HERO raises to \$0.30, fold, tomaszzdw calls \$0.20

FLOP (\$0.65) 9♠ J♥ 3♥

tomaszzdw checks, HERO bets \$0.45, tomaszzdw calls \$0.45

TURN (\$1.55) 9♠ J♥ 3♥ J♦

tomaszzdw checks, HERO bets \$1.05, tomaszzdw calls \$1.05

RIVER (\$3.65) 9♠ J♥ 3♥ J♦ 2♥

tomaszzdw checks, HERO – ???

Если задать предполагаемый диапазон соперника и соответствующие вероятности (исходя из имевшей место динамики и статов), то получим:

Возможные руки оппа:	Средняя вероятность такого хэнда	Кол-во таких рук	общ. кол-во	fr(check/fold)	fr(bet/call)	equity
J9,QJ,KJ,AJ	0,50	15	7,5	0,00	1,00	0,000
TT-44	0,40	36	14,4	0,67	0,33	1,000
99,33,22	0,10	9	0,9	0,00	1,00	0,000
A9	0,60	12	7,2	0,34	0,66	1,000
flush	0,5	10	5	0,00	1,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
			35	0,346		0,415

Эквити против диапазона колла составляет 41,5%, т.е. вэлью-бет в данной ситуации – ошибка.

Блеф-кэтч

Иногда, обдумывая колл большой ставки с рукой подходящей лишь для ловли блефа, в пылу борьбы можно недооценить или наоборот, преувеличить, значение некоторых важных факторов, таких как агрессивность оппонента, количество рук, с которыми он станет блефовать, количество вэлью-рук и т.д. Совершив тайтовый фолд или лузовый колл и выиграв, мы, как правило, больше не возвращаемся к данной ситуации, посчитав, что сыграли оптимально. Однако, это не всегда бывает верно. Следующий пример поможет научиться анализировать такие ситуации.

NL Holdem \$0.10(BB)

Kuba204 (\$4.20)

2VELAir6 (\$10)

nightmoon4 (\$10.55)

cornelxxl (\$5.22)

manni2001 (\$11.90)

crossfire13 (\$22.52)

AviatorWinG (\$10.32)

HERO (\$10)

Dyszka (\$18.57)

Kuba204 posts (SB) \$0.05, 2VELAir6 posts (BB) \$0.10

Dealt to HERO T♦ A♠

fold, fold, manni2001 calls \$0.10, crossfire13 raises to \$0.30, fold, HERO calls \$0.30, Dyszka calls \$0.30, fold, fold, manni2001 calls \$0.20

FLOP (\$1.35) 8♠ 3♣ J♣

manni2001 checks, crossfire13 checks, HERO checks, Dyszka checks

TURN (\$1.35) 8♠ 3♣ J♣ A♥

manni2001 checks, crossfire13 checks, HERO bets \$0.85, Dyszka folds, manni2001 folds, crossfire13, calls \$0.85

RIVER (\$3.05) 8♠ 3♣ J♣ A♥ 3♠

crossfire13 bets \$3.05, HERO – ???

Возможные руки оппа:	Средняя вероятность такого хэнда	Кол-во таких рук	общ. кол-во	fr(check/fold)	fr(bet/call)	equity
AA,JJ,88,33	0,20	8	1,6	0,00	1,00	0,000
AK,AQ,AJ	0,80	22	17,6	0,50	0,50	0,000
T9s	1,00	4	4	0,50	0,50	1,000
FD	1,00	5	5	0,50	0,50	1,000
	0	0	0	1,00	0,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
	1	0	0	1,00	0,00	0,000
			28,2	0,472		0,302

Как видно, в данном споте (против приблизительного спектра ставки противника) эквити недостаточно (необходимо 33%), и колл будет в лучшем случае околонулевым.

Олл-ин

Когда наш оппонент идёт олл-ин до выхода карты ривера, ситуация будет похожа на предыдущий пример, но дело осложняется ещё и тем, что у различных рук из спектра оппонента будет разное эквити против нашей руки. Например:

NL Holdem \$0.10(BB)

kmikko75 (\$21.34)

PokerWangSSS (\$1.82)

ArnoldMisc (\$9.70)

JOGAABONITO (\$3)

thebestmanager (\$3.97)

HERO (\$4)

kmikko75 posts (SB) \$0.05, PokerWangSSS posts (BB) \$0.10

Dealt to HERO A♠ K♣

fold, JOGAABONITO raises to \$0.40, fold, HERO raises to \$1.20, fold, fold, JOGAABONITO calls \$0.80

FLOP (\$2.55) 9♠ Q♠ 3♦

JOGAABONITO bets \$1.80 (AI), HERO – ???

Возможные руки оппа:	Средняя вероятность такого хэнда	Кол-во таких рук	общ. кол-во	fr(check/fold)	fr(bet/call)	equity
99,33	1,00	6	6	0,50	0,50	0,052
AQ	1,00	9	9	0,50	0,50	0,175
JJ,TT	1,00	12	12	0,50	0,50	0,267
88-44	1,00	30	30	0,80	0,20	0,296
JTs	1,00	4	4	0,34	0,66	0,504
FD	1,00	4	4	0,34	0,66	0,506
KJ,KT	0,50	32	16	0,80	0,20	0,722
A9s	0,80	3	2,4	0,50	0,50	0,178
	1,00	0	0	1,00	0,00	0,000
	1,00	0	0	1,00	0,00	0,000
	1,00	0	0	1,00	0,00	0,000
	1,00	0	0	1,00	0,00	0,000
			83,4	0,650		0,326

Наше эквити – 32,6%. Хороший плюсовой колл.

Блеф

И, наконец, ситуация, в которой нам необходимо узнать, какую часть своего спектра оппонент сбросит на нашу ставку. Вернёмся к первому примеру. Предположим, что вместо JT у нас рука совершенно не имеющая ценности на вскрытии, что-нибудь вроде QT. Имеет ли смысл делать блеф-пуш (остаток стэка HERO – \$2,20) против обозначенного диапазона соперника? Чтобы такой мув был выгоден, нам нужно иметь следующее фолд-эквити:

$$fe \geq \$2,20/(\$2,20 + \$3,65);$$

$$fe \geq 37,6\%$$

Как видно из таблицы, вероятность фолда оппонента на нашу ставку составляет всего 34,6%. Соответственно, блеф-пуш здесь не будет оптимальной игрой.

Использование такого подхода позволяет немного упростить и автоматизировать разбор неочевидных игровых ситуаций. Меняя соответствующие параметры в таблице, можно понять, когда и против каких оппонентов (более тайтовых/лузовых, агрессивных или пассивных) может иметь место то или иное действие. Например, в первом случае, если мы будем играть против более лузового игрока, который будет коллировать нашу ставку с более широким диапазоном (с которым он также будет чаще доходить до ривера), то:

Возможные руки оппа:	Средняя вероятность такого хэнда	Кол-во таких рук	общ. кол-во	fr(check/fold)	fr(bet/call)	equity
J9,QJ,KJ,AJ	0,50	15	7,5	0,00	1,00	0,000
TT-44	0,50	36	18	0,60	0,40	1,000
99,33,22	0,10	9	0,9	0,00	1,00	0,000
A9	0,70	12	8,4	0,20	0,80	1,000
flush	0,50	10	5	0,00	1,00	0,000
	0,00	0	0	1,00	0,00	0,000
	0,00	0	0	1,00	0,00	0,000
	0,00	0	0	1,00	0,00	0,000
	0,00	0	0	1,00	0,00	0,000
	0,00	0	0	1,00	0,00	0,000
	0,00	0	0	1,00	0,00	0,000
	0,00	0	0	1,00	0,00	0,000
	0,00	0	0	1,00	0,00	0,000
	0,00	0	39,8	0,314		0,510

Как видно, наше эквити против диапазона колла соперника стало равным 51%, то есть мы вполне можем ставить для вэлью.

Или, предположим, что наш противник является агрессивным игроком, который, при прочих равных, не станет пассивно разыгрывать свои руки-дро и сильные готовые руки. Тогда:

Возможные руки оппа:	Средняя вероятность такого хэнда	Кол-во таких рук	общ. кол-во	fr(check/fold)	fr(bet/call)	equity
J9,QJ,KJ,AJ	0,50	15	7,5	0,00	1,00	0,000
TT-44	0,40	36	14,4	0,67	0,33	1,000
99,33,22	0,05	9	0,45	0,00	1,00	0,000
A9	0,60	12	7,2	0,34	0,66	1,000
flush	0,10	10	1	0,00	1,00	0,000
	0,00	0	0	1,00	0,00	0,000
	0,00	0	0	1,00	0,00	0,000
	0,00	0	0	1,00	0,00	0,000
	0,00	0	0	1,00	0,00	0,000
	0,00	0	0	1,00	0,00	0,000
	0,00	0	0	1,00	0,00	0,000
	0,00	0	0	1,00	0,00	0,000
	0,00	0	30,55	0,396		0,515

Вэлью-бет против такого типа оппонента также становится выгодным (эквити против диапазона колла составляет 51,5%).

Таким образом, во время разбора своей игры мы можем получить дополнительную ценную информацию о прибыльности различных линий розыгрыша против тех или иных типов соперников. В будущем это позволит существенно увеличить ваш винрейт.

Некоторые аспекты мультитейблинга

Алексей «Olgalight»

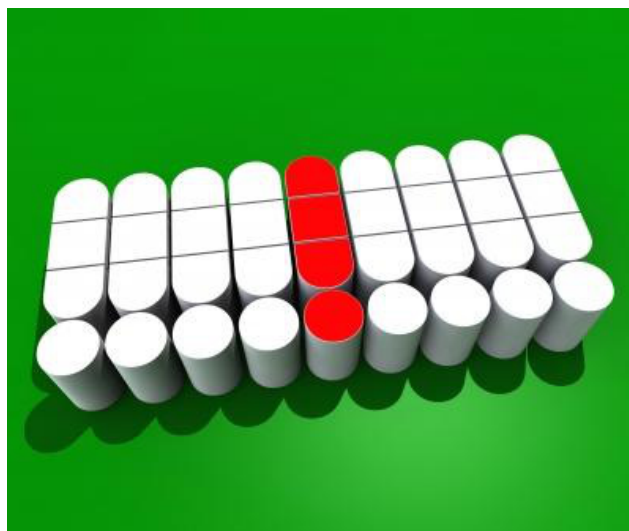
Вторая часть.

Сколько столов вы играете?

Если вы читали предыдущую часть, то уже знаете, как можно приблизительно оценить, на скольких столах ваша игра принесёт наибольшую прибыль.

В данной статье я продолжу рассматривать аспекты игры в онлайн-покер на нескольких столах. Этот материал будет во многом интересен регулярам SNG и MTSNG. МТТ-игроки также смогут почерпнуть для себя ряд полезных моментов.

Чтобы сделать статью более универсальной, я решил отказаться от использования такого параметра, как винрейт, который более характерен для кэш-игр. При анализе я буду оперировать преимущественно параметром \$/час. На мой взгляд, он будет более показателен в рамках рассматриваемых вопросов.



В погоне за собой

Согласитесь, игроки, играющие 12+ столов с неплохой прибылью, в современном онлайн-покере встречаются довольно часто. Почему же тогда новичок, только что освоивший игру по чартам, не может добиться такого же результата? Вроде бы и игра доведена до автоматизма (в хорошем смысле этого слова), и винрейт хороший... Что же ему мешает?

Подозреваю, что все более-менее опытные игроки скажут, что новичок просто недостаточно натренировал свою скорость, и будут на 100% правы. И речь идёт совсем не о скорости кликанья мышью.

Вы можете сразу задать вопрос: «Подожди-ка, ведь ты только что сам сказал, что новичок знает чарты, и всё доведено до автоматизма... нестыковочка!». Вполне правомерный вопрос. И ответ на него у меня, конечно же, есть. Игра по чартам, как ни странно, очень похожа на изучение иностранных слов. Например, вы знаете, что «green» – это «зелёный», а «red» – «красный». Сейчас многие, не задумываясь, скажут, что показанная им зелёная карточка – это «green», но раньше данный процесс занимал какое-то время. Нужно было понять, что карточка зелёная, найти подходящее слово в английском языке и произнести его вслух. То же самое и сейчас, но на это уже тратится намного меньше времени. Суть в том, что и в начале изучения языка, и сейчас вы обладали

одинаковой информацией, но сейчас её извлечение из глубин памяти требует гораздо меньше времени. То же самое происходит и с чартами: они заложены в головы новичков, но скорость извлечения нужной информации из ячейки заученной таблицы постоянно увеличивается.

Честно говоря, это справедливо в отношении не только начинающих игроков, но и относительно продвинутых: чарты со временем просто-напросто заменяются различными ситуациями и статистикой игроков. Нет, я не говорю о том, что один шаблон заменяется другим. На самом деле, меняется тип принимаемых решений. Вначале они нацелены просто на извлечение нужной информации из памяти. Далее же они трансформируются в принятие решений о совершении наиболее плюсового действия в зависимости от информации, полученной в данный момент, а не где-то уже записанной. Да, встречаются шаблонные ситуации, но далеко не всегда имеющие сходство на все 100%.

Увеличение количества столов подразумевает сокращение времени принятия решения, поэтому добавление новых столов часто приводит к совершению ошибок в анализе игровых ситуаций. Давайте посчитаем, как сокращается время, дающееся на принятие решения в зависимости от количества столов. Рассмотрим пример, где за столом играется в среднем 100 раздач, а общее количество равно 2000. В ходе одной раздачи мы, в среднем, совершаем 3 действия. Данная цифра условна, но вы можете легко вычислить её, используя статистические программы.

Кол-во столов	Общее время	Действий в минуту	Секунд на действие
1	1200,00	5	12,000
2	600,00	10	6,000
3	400,00	15	4,000
4	300,00	20	3,000
5	240,00	25	2,400
6	200,00	30	2,000
7	171,43	35	1,714
8	150,00	40	1,500
9	133,33	45	1,333
10	120,00	50	1,200
11	109,09	55	1,091
12	100,00	60	1,000

Как видно из таблицы, значительное убывание времени происходит только в начале процесса увеличения количества столов. И действительно, помните, как трудно давалось это раньше? Никогда

не забуду той паники, когда я ничего не успевал на трёх коротких столах при игре в Fixed Limit Hold'em.

В качестве резюме скажу, что перед тем, как начать мультитейблить, нужно адекватно оценить свои силы. И не стоит переживать из-за того, что сильное увеличение количества столов оставляет вам всё меньше и меньше времени на принятие решений. Чем больше столов, тем ценнее каждая секунда. И потеря концентрации хотя бы на 1 секунду на многочисленных столах приведёт к совершению массы дорогих ошибок. Это особенно важно в одностоловых турнирах, где происходит постоянное увеличение количества действий за счёт выбывания игроков за столом.

Но никогда не забывайте о главной характеристике – \$/час, ведь нашей основной целью является прибыль. Как найти своё оптимальное количество столов по этому показателю, я писал в первой части, но, тем не менее, мне кажется, эта характеристика далеко не всегда является определяющей. В следующем разделе я попробую пояснить, почему.

Who wants to be a Supernova?

Я думаю, подзаголовок строчкой выше не так уж и тонко намекает, о чём далее пойдёт речь. Да, поговорим о различных статусах, процессе их зарабатывания и эффективности этого мероприятия в целом.

Одно из наиболее интересных отличий онлайн-покера от оффлайн-игры заключается в обилии различных акций и бонусов. К тому же, практически ни один приличный покер-рум не забывает о создании определенной VIP-системы для игроков. Наверное, каждый игрок хочет иметь достойный статус в своём руме. Зачем? Все просто. Есть, как правило, две основные причины, которые обычно сменяют друг друга с ростом игрового опыта:

1. Желание показать себя как хорошего игрока;
2. Максимизация прибыли.

Первая причина в рамках этой статьи нам, в принципе, никак не интересна, тем более что высокий статус далеко не является показателем успешности. Совсем же противоположное значение имеет вторая причина.

Что дают нам статусы? Правильно: дополнительный доход, как правило, в виде дополнительного рейкбека, возможности приобретения новых бонусов и т.д. Многие игроки старательно перемалывают рейк ради достижения более высокого статуса, который добавит несколько процентов сладкого рейкбека, но не всегда задают себе вопрос: «А стоит ли оно того?». Не удивлюсь, что найдётся немало игроков, оказавшихся в минусе после отбивания очередного бонуса. Да и играли они на большем количестве столов, чем обычно. В этом состоит главная проблема набивания статусов: требуется больше играть, и, как правило, игроки склоняются в сторону увеличения столов в противовес увеличению времени, выделяемого на игру.

Как всегда, рассмотрим пример: те же 2000 рук, те же 100 раздач в час на каждом столе. Допустим, мы имеем рейкбек 30%, и за каждые 100 рук (или же за час на одном столе) мы наигрываем \$10 рейка. Пусть наша результативность (в час) при разном количестве столов выглядит следующим образом:

Столы	\$/час	Рейкбэк	Общий выигрыш
1	14,00	3,00	17,00
2	24,67	6,00	30,67
3	32,00	9,00	41,00
4	36,00	12,00	48,00
5	36,67	15,00	51,67
6	34,00	18,00	52,00
7	28,00	21,00	49,00
8	18,67	24,00	42,67
9	6,00	27,00	33,00
10	-10,00	30,00	20,00
11	-29,33	33,00	3,67
12	-52,00	36,00	-16,00

Представим, что мы хотим за этот месяц наиграть новый статус, который позволит нам иметь целых 40% рейкбэка в следующем месяце, и для этого необходимо сгенерировать 10.000\$ рейка. Давайте посчитаем, насколько это целесообразно:

Столы	Рейк/час	Общее время	Часы/день	\$/час	Общая прибыль
1	10	1000,00	33,33	14	17000,00
2	20	500,00	16,67	24,67	15335,00
3	30	333,33	11,11	32	13666,67
4	40	250,00	8,33	36	12000,00
5	50	200,00	6,67	36,67	10334,00
6	60	166,67	5,56	34	8666,67
7	70	142,86	4,76	28	7000,00
8	80	125,00	4,17	18,67	5333,75
9	90	111,11	3,70	6	3666,67
10	100	100,00	3,33	-10	2000,00
11	110	90,91	3,03	-29,33	333,64
12	120	83,33	2,78	-52	-1333,33

Как вы видите, в нашем абстрактном примере всё не так радужно. Очевидно, что более высокий статус и лишние 10% рейкбэка практически не компенсируют наши затраты, как временные, так и финансовые. Играть по 33 часа в день невозможно, да и по 6 часов не каждый сможет. Исходя из полученных данных, можно спланировать свой результат ещё на один месяц вперёд, и с учётом

нового уровня посчитать, в каком режиме игры прибыль будет максимальна, что позволит оценить эффективность наших затрат.

А ведь очень часто происходит так, что игроки, не подумав, бросаются в бой, а потом удивляются, почему всё вышло не так хорошо, как хотелось.

Вместо заключения

В двух частях я рассмотрел все основные факторы, влияющие на качество игры на нескольких столах. Внимательное обдумывание влияния каждого из них позволит найти оптимальное количество, которое позволит максимизировать прибыль.

Если просмотреть обе статьи, то можно увидеть, что все аспекты тем или иным образом связаны друг с другом. Нахождение своего личного оптимального числа столов является, без сомнения, сложной задачей, и вам наверняка хотелось бы получить простую формулу, облегчающую её. Её выведением я и займусь в ближайшее время.

А пока, удачи за столами (независимо от их количества)!

Покер-кот

Николай «Coldbound»

Часть первая

Знаете, я всегда любил спать на компьютерном столе или же возле него, на высокой подставке для цветов. Во-первых, от монитора компьютера и хозяина идёт тепло. Во-вторых, мерное постукивание клавиш успокаивает мои нервы, сильно расшатанные за день. И, в-третьих, что самое главное, я получаю кучу полезной информации от увиденного на экране монитора! Может быть, вы думали, что коты не умеют читать и ровным счётом ничего не понимают, когда смотрят смешные видео из социальных сетей? Ошибаетесь. Хотя, возможно, я один такой уникальный. Кстати, забыл представиться, меня зовут Пушок. Это имя больше подошло бы какому-нибудь жирному и глупому коту, и если бы я умел говорить, то непременно высказал все свои претензии хозяйке. Но, увы, говорить я не умею, поэтому своё неудовольствие от обидного прозвища высказываю очень просто – не откликаюсь, когда меня зовут. Ну, разумеется, кроме тех случаев, когда зов идёт с кухни.



В тот день я как обычно дремал на подставке для цветов. Иван, мой двадцатилетний хозяин с вечно растрёпанными волосами, мирно глядел в экран монитора и зевал. Недавно Ивана бросила девушка, и теперь он стал больше времени проводить дома, что безмерно меня радовало.

– Да что это за идиотизм, Пушок?! – обратился ко мне Иван. – Этот олень опять выиграл десять косарей!

Я прищурился и сделал вид, что не понял, о чём толкует Иван. На самом деле, всё было проще простого: его однокурсник Андрей, парень с огненно рыжими волосами, неплохо играл в покер и регулярно хвастался всем друзьям новыми победами, отчего Иван жутко злился. И это была не зависть, а просто непонимание, как азартная игра всерьёз может приносить деньги такому болвану, как Андрюха. Иван уже полгода ждал, когда тот спустит всё до копейки, но Андрюхин капитал, вопреки всему, рос как на дрожжах и даже не думал уменьшаться.

– Блин, тогда я тоже регистрируюсь, раз уж такое дело... Чё смотришь, жирный, уже видишь меня за одним столом рядом с Негреану?

Если бы я мог смеяться, то непременно расхохотался бы ему в лицо, уж поверьте. И, кстати, я не жирный. Это всё шерсть.

Иван тем временем сноровисто щёлкал клавишами и что-то бормотал про несметные богатства.

Прошёл месяц. Дела у Ивана шли худо. Он уже успел проиграть около ста долларов и теперь напряженно глядел в монитор в ожидании начала очередного турнира. Я понимал, что денег у Ивана кот наплакал, и победа в этом турнире очень важна для его самооценки. «Хоть какой-то экшен под конец скучного дня», – подумал я и придвинулся к самому краю подставки для цветов, чтобы было лучше видно происходящее на экране.

Начался турнир. Иван потёр руки в предвкушении напряжённой игры. Я заметил, что в турнире участвует больше девяти тысяч человек, а взнос составляет \$3,50. Стало смешно. Шансов у горе-покериста маловато, а точнее вообще нет, учитывая его нежелание читать теорию. Кстати, когда Иван открывал всякие обучающие материалы, а потом шёл курить или есть, я внимательно изучал каждое слово. Теперь я более-менее представлял себе, что должен делать начинающий игрок для максимизации своей прибыли и минимизации рисков. Возможно, это покажется странным, но каждый уважающий себя кот, по моему мнению, просто обязан уметь читать и стремиться к новым знаниям. Вдруг пригодится. Правда, прочитать мне удалось очень мало, так как Иван открывал теоретические материалы всего несколько раз, а в остальное время так быстро прокручивал страницы, что я еле успевал что-то запоминать.

– О, тузы! – воскликнул Иван. – Ну щас я вам покажу...

С этими словами он решительно заколлировал. Причём, как я успел заметить, он сидел на «катоффе», и до него уже успел заколлировать весь стол. Я чуть было не зашипел от возмущения.

На флопе пришли Q♥9♥J♣. Иван, хитро улыбаясь, заколлировал чью-то маленькую ставку со своими A♦A♣. А до него эту ставку, разумеется, заколлировал почти весь стол. У меня уже не было сил наблюдать это жалкое зрелище. Я вспомнил сказки про Ивана-дурака и решил, что он и то был сообразительнее того растрепанного Ивана, что сидел сейчас за компьютерным столом в семейных трусах в полосочку.

На тёрне выпала 8♥; Иван радостно заколлировал ещё раз.

– Умоляю, лучше ударь меня клавиатурой по голове, чтобы я упал без сознания, только бы не видеть весь этот позор! – запричитал я.

Правда, Иван не знал кошачьего языка, поэтому решил, что я просто схожу с ума от запаха фикуса. Я отвернулся от монитора и стал про себя считать до десяти. 1.. 2.. 3.. 4.. 5... Треск клавиатуры остановил мой подсчёт. Иван вскочил и заорал что-то нецензурное.

– Чё пялишься, Шерсть?? – заорал он.

Я понял, что потеря последних \$3,50 стала для Ивана настоящей трагедией, ведь Шерстью он меня называл только в двух случаях. Когда был очень рад или же очень зол. Мне стало не по себе, ведь я прекрасно знал, что за этим последует. Ну вот, началось... Иван взял меня на руки и стал ходить взад-вперёд по комнате, что-то бормоча себе под нос. Не подумайте, он не совсем чокнутый, просто его бывшая всегда любила повторять, что кошка – лучше любого антидепрессанта. С тех пор Иван успокаивался тем, что носил меня по комнате по полчаса.

Когда всё закончилось, он зашёл в аську и спросил у Андрея, как ему удаётся постоянно выигрывать. Андрей ответил, что прочитал много книг, разных обучающих материалов и пересмотрел кучу водов. Совет, на мой взгляд, вполне здравый, но читать Иван не любил.

Спустя неделю мы с ним по обыкновению сидели за компьютером. Точнее, я лежал и глядел в монитор. Перед глазами был сплошной текст под заголовком «МТТ. Стратегия для начинающих». Статья была настолько увлекательной, что Иван даже задремал. Теперь можно было не бояться, что он опять начнёт крутить колесо мыши, не дав мне дочитать.

Пользуясь тем, что за мной не наблюдают, я осторожно спрыгнул на стол и принялся за чтение. Прочитав первую страницу, я кликнул на цифру «2» и продолжил. Не подумайте, что я уж очень легко управлялся с мышью. Дело это до жути сложное. Просто я иногда тренировался, пока никто не видит, и теперь кое-как мог переходить с одной страницы на другую.

Прочитав все десять страниц статьи, я довольно сощурился. Теперь у меня в голове не было пробелов. Я понимал суть игры. Оставалось только изучить более продвинутые теоретические материалы. Если не вдаваться в подробности, то за три с лишним часа, пока Иван храпел в кресле, я ускоренным курсом изучил абсолютно всё, что имелось на сайте для игроков МТТ. Однако было ясно, что этого всё равно мало. Решив поискать ещё какую-нибудь ценную информацию, я начал тихонечко гуглить. Нажать лапой на одну клавишу, не зацепив другие, было нереально сложно. При этом я ещё старался не шуметь, чтобы не разбудить Ивана. Наконец, набрав в поисковой строке «как играть мтт-турниры», я принялся искать более-менее полезные заголовки.

– Ну нифига ж себе!!! Пушок, ты чё...

Услышав за спиной голос Ивана, я поджал уши и сжался, как котёнок.

– Эй, да не бойся ты, – успокоительным тоном сказал Иван, – я просто сильно удивился, понимаешь? Всегда думал, что ты просто комок шерсти, лакающий молоко, а ты, оказывается, прям эрудит! Пушистый Вассерман! Давай так. Если мне это не почудилось, и ты понимаешь всё, что я говорю, – кивни!

Я осторожно кивнул. Иваново лицо улыбалось так, будто сошло с page комиксов.

– А ты, что, хочешь научиться играть в покер? Я следил за тобой минут 20, пока ты читал. Неужели ты серьёзно изучал статьи??

Я снова кивнул.

– Слууушай, Пушок, дружище! Да мы же с тобой теперь... команда!

На следующий день Иван вытряс из друзей долги и по моему совету сделал депозит на 300 долларов. За полдня мы придумали кучу условных жестов и знаков, чтобы Иван за долю секунды мог понять, чего я от него хочу. Например, когда я поднимал правую лапу, Иван сбрасывал карты, а когда левую – коллировал. Для рейзов, ререйзов и других важных действий у нас было ещё много разных условных жестов, которые Иван для наглядности распечатал на листе А4 и положил на компьютерный стол.

Для того чтобы довести всё до автоматизма и исключить вероятность ошибки, мы сначала потренировались в играх на условные фишки. Через пару дней таблица условных жестов была уже не нужна, и Иван перестал использовать листок-подсказку.

Теперь можно было приступать к игре на реальные деньги. Я решил начать с дешёвых СНГ-турниров, чтобы избежать серьёзных даунстриков. Все-таки опыта у меня было практически ноль, и я не мог быть полностью уверен в своём понимании игры. Однако спустя две недели я убедился в том, что действительно неплохо играю. Да и к Ивану было не придираться – он реагировал на все мои движения быстрее молнии. Таким образом, укрепив банкролл и уверенность в своих силах, мы набрались опыта для покорения лимитов повыше. Я посмотрел кучу водов по МТТ и теперь был подготовлен на все сто.

– Кошак, да ты гений! Я вообще ничего не понял из этого вода. Автор излагает таким странным языком, будто он – наркоман или инопланетянин, – сказал как-то Иван.

Турнир с бай-ином \$100+10 был нам не по банкроллу, но я убедил Ивана, что в худшем случае мы останемся в нулевом выигрыше. Может быть, мои рассуждения покажутся вам слишком наивными, ведь даже самый продвинутый игрок никогда не может быть уверен в своей победе в одном конкретном МТТ. Но я пристально изучил поле, с которым нам предстоит бороться, и понял, что 95% игроков, которые предположительно примут участие в этом турнире, вообще плохо себе представляют, как нужно играть. Остальные же 5% – это, в худшем случае, игроки моего уровня. Конечно, я был готов и к самому нелепому раскладу: какой-нибудь дикий переезд или что-то в этом роде. Но в таком случае, мы бы за пару дней вернули эти \$110 обратно, играя уже привычные для нас СНГ. В общем, я предусмотрел все варианты и был полон энергии перед началом своего самого первого крупного турнира в жизни.

Как я и предполагал, игроки вообще не понимали, что делают. Я буквально плясал на столе, заставляя Ивана каждый раз эксплойтить этих болванов.

– Пушок, глянь, мы на восьмом месте по количеству фишек, – радостно объявил Иван во время пятиминутного перерыва.

В ответ я сощурился, что на нашем языке жестов означало «Я схожу с ума от счастья, Иван!».

После окончания перерыва, мы в течение нескольких часов активно набивали стэк. Бояться было практически нечего, потому что мы уже стали безоговорочными чиплидерами и оторвались от второго места на 500 тысяч фишек. Теперь мы так нагло давили на оппонентов, что мне даже стало неловко. Я просто не давал им ни единого шанса что-то предпринять.

Всё шло отлично. В турнире осталось 15 человек. Нас с Иваном перекинуло на другой стол, и я немного огорчился, увидев там игрока, который был на втором месте по количеству фишек. Но расстраиваться было рано, ведь этот игрок мог быть гораздо слабее меня.

Спустя пару минут мой позитивный настрой стал исчезать. Парень под ником «Сена2006» играл просто блестяще. Он не совершал не то что грубых, он не позволял себе вообще никаких ошибок! Я не нашёл в его игре ни единого лика и сильно упал духом. Понятное дело, что мы с Иваном уже не останемся в минусе. Даже если мы сейчас вылетим, Иван всё равно станет богаче на пару тысяч долларов. Однако я не испытывал по этому поводу никакой радости, ведь моя цель – только победа, только первое место.

Гена2006 вовсю хозяйничал за столом. Он воровал все банки, которые должен был своровать я. Это возмутило меня до глубины души.

– Пушок, чё-то этот Гена слишком нам дерзит, – заметил Иван, – не пора бы показать ему, кто здесь главный?

Я быстро кивнул. И правда. Чего мне бояться? Люди с именем «Гена» вообще должны продавать обувь, а не играть в покер.

Гена2006 опять решил застилить блайнды. Другие игроки ничего не могли с этим поделать. В-первых, они не понимали, как противостоять игроку, у которого фишек в 4 раза больше, чем у них. Во-вторых, боялись что-то исполнить, ведь так можно и не «досидеть» до призов повыше.

Но я был не тем парнем, которого можно использовать. Я вообще не был парнем, я же кот.

Повинуясь моим грациозным движениям, Иван 4-бетнул Гену. Гена сделал фолд, и.. нас опять перекинуло.

Спустя 20 минут сформировался финальный стол. И Гена, и я понимали, что лучше не мешать друг другу, дабы в конце спокойно сразиться в хэдс-апе. Так и произошло. До начала хэдс-апа мы с Геной отказались делить призовые с неким «scout311» и благополучно отправили его на третье место.

– Пушок, котик, родненький, даже если ты сейчас сольёшь этому придурку, я всё равно куплю тебе самой лучшей, самой качественной телячьей вырезки и буду кормить тебя ею всю жизнь, – вытирая слёзы радости, причитал Иван, который уже был гарантированным обладателем \$85000.

Но меня не волновали деньги. Я должен был занять первое место и показать наглому Гене, кто здесь босс.

Однако с самого начала всё пошло не так. Фишек у нас было примерно поровну, но Гена был гораздо опытнее меня. Он в буквальном смысле «разорвал» меня на части за каких-то 15 минут игры.

Убитый горем, я отвернулся к стене и зажмурился. Это было невыносимо. Если бы моему сопернику просто повезло, я бы даже не переживал. Но Гена был очень, невероятно силен.

Не понимая, что упустил, когда изучал все тонкости турнирной игры, я нервно царапал горшок с фикусом. В это время Иван скакал по комнате и бешено орал что-то радостно-нецензурное. Потом он ещё 5 минут таскал меня туда-сюда, пока іsq не разразилась резким «о-оу».

– Слышь, Пушок, я чё-то не понял. Андрюха пишет, что он только что выиграл наш турнир.

Я с интересом запрыгнул на стол.

Иван написал Андрею: «Так ты – Гена2006??». В ответ пришло короткое «Да».

– Пушок, – почесал затылок Иван, – Андрюха всегда был идиотом. Он вообще самый тупой парень на планете. Кроме того, он не 2006 года рождения, а его кота зовут Генкой. Понимаешь, о чём я?

Меня будто ударило током. Я проиграл коту по имени Гена?? Невероятно, но это, как ни странно, подбодрило меня.

«Ну держись, Геннадий...» – подумал я.

Продолжение следует...

Тройной разворот

Вадим «DallaSC»

Часть первая

В 1955 году мой брат Питер Даллес вернулся из армии, а точнее с войны в Корее. Я попытался привлечь его к игре в покер в качестве крупье, но брат, нахватавшись коммунистических идей от корейцев, отказался: «Виктор, я достаточно пролил крови, помогая наполнить карманы наших толстосумов, нехватало мне ещё прислуживать им с лакейской ухмылочкой на лице. Лучше я буду крутить баранку своего грузовика и ни от кого не зависеть». В конце концов, Виктор так и поступил, хотя,



в своё время, мы здорово поссорились из-за его взглядов на жизнь. Я же продолжал играть в покер и при помощи моего лучшего друга и менеджера Арчибальда Андерсона устроился работать в небольшое, но фешенебельное казино банкомётом. Не забыл я и про свои шулерские таланты, однако после истории со злосчастными восьмёрками, использовал их исключительно в мирных целях – показывал карточные фокусы. Вначале это практически не приносило мне дохода, но мастерство моё неуклонно росло и постепенно достигло таких высот, что мои шоу стали собирать полные залы. Я даже начал ездить с гастрольями по близлежащим городам, на гонорары смог купить маленькую уютную квартирку в Вегасе. Всё шло просто прекрасно в течение почти пяти лет. Но, как известно, ничто хорошее не длится вечно; ко мне беда пришла в виде приватного турнира, в котором мне досталась скромная роль крупье.

15 мая 1959 года. По случаю предстоящего турнира, всем банкомётам, обслуживающим его, был дан выходной. Я проводил его, отдыхая в хорошем кафе, находящимся неподалеку от дома. Компанию мне составляли изнуряющий зной и стакан холодной колы со льдом, причём, надо заметить, что второй мало помогал от первого. Разомлев от жары, я уже подумывал перебраться с террасы в общий зал – во власть работающего кондиционера, как рядом затормозил новенький «Кадиллак» кремового цвета. Из машины вышел немолодой холёный мужчина, одетый не по погоде в бежевый костюм-тройку с галстуком и шляпу. Он зашагал ко входу, заметив меня. Среди пёстрой толпы туристов, одетых преимущественно в майки и шорты, загадочный посетитель выглядел в своём наряде как епископ в борделе, однако это его ни капельки не смущало. Он подошёл к моему столу и грузно опустился на свободный стул:

– Виктор Даллес, я полагаю?

Я молча кивнул, джентельмен протянул мне руку:

– Меня зовут Пибоди. Дорк Пибоди. – Сказав это, гость выдержал паузу, испытующе глядя в мои глаза. Видимо, на кого-то его имя производило впечатление, на меня – нет. Поэтому, после несколько затянувшегося перерыва, Дорк продолжил:

– Вы работаете в «Четыре валета» и будете обслуживать завтрашний турнир, так? Пибоди снова посмотрел мне в глаза, и я вновь так же спокойно выдержал взгляд – его осведомлённость не шла в сравнение с фокусами Гудини. Уже догадываясь, куда ветер дует, я, нарочито медленно сделав глоток колы, ответил:

– Верно. Но помимо меня работают ещё несколько дилеров – в зависимости от количества играющих, так что не могу понять, почему именно я заслужил честь быть удостоенным вашего визита?

Мужчина явно не заметил сарказма в моём голосе и, приосанившись от гордости, начал рассказ:

– Как Вы уже догадались, я – один из участников события. Вероятно, самый богатый. – Снова многозначительный взгляд, и опять – мимо.

– Я не привык проигрывать. Хотя я играю неплохо, я хочу подстраховаться, на случай ммм... Непредвиденных ситуаций. Ваш талант творить чудеса с картами должен мне в этом помочь.

Наглость и пафос тона этого павлина меня позабавили:

– Первое: не любите проигрывать – не играйте. Второе: если Вы действительно так богаты, то проигрыш не ударит сильно по Вашему карману. Третье: я, конечно, могу пару раз «передёрнуть» колоду, однако, я не Господь Бог и не могу обеспечить победы одному из нескольких десятков игроков. Вы даже можете элементарно не попасть за «мой» стол, мистер Пибоди.

Он снял шляпу и задумчиво помял её в своих руках. Затем снова водрузил её на место:

– Дело не в призовых самого турнира. Суть в пари, которое мы заключили с неким Картером Манзом. Поверьте, речь идёт об очень кругленькой сумме. – Будущий игрок написал на салфетке цифру и придвинул бумажку ко мне.

При виде такого количества нулей, дыхание у меня перехватило. Я смял салфетку и бросил её в пепельницу, а богач продолжил:

– По условию соглашения, выиграет тот, кто займет более высокое место в таблице. Так что об абсолютной победе речь даже не идёт. Ваша задача сводится к минимуму – помочь мне, либо слегка насолить Картеру. Ну так как?

– Нет. Я фокусник, а не шулер. Могу лишь пожелать Вам удачи.

Я встал, показывая, что разговор окончен, но Дорк властным жестом остановил меня:

– Погодите, если Вы согласитесь, я дам Вам 20% от всей суммы пари.

На секунду я заколебался. С такими деньгами можно было бросить работу и безбедно прожить всю жизнь. Но хладнокровие взяло верх – такие суммы всегда сопряжены со смертельным риском, а мёртвым, как известно, деньги ни к чему.

– Мое «нет» окончательно. До свиданья, мистер Пибоди, и ещё раз удачи.

Миллионер церемонно попрощался и пошёл к своему кадиллаку, оставив меня раздумывать над моим отказом.

Вечером того же дня под окнами моей квартиры заурчал мотор. Выглянув на улицу, я увидел «Бьюик» зловещего чёрного цвета. Из машины вылез невысокий худощавый мужчина с засаленными волосами. Предчувствие сказало, что он направляется ко мне. Скорый звонок в дверь подтвердил мои опасения.

Человек, стоявший на пороге, представился:

– Привет, Даллес! Я – Картер Манз. – У него был глухой лающий голос, очень невязавшийся с субтильной внешностью. Казалось, его озвучивает кто-то другой.

Я пригласил гостя войти. Сев за стол, он поведал мне ту же историю, что и Дорк днём, не упоминая при этом суммы, стоявшей на кону. Возникшее чувство дежа-вю усилила цифра моего гонорара, однако на этот раз она была в 10 раз меньше. Я усмехнулся:

– Ваш оппонент уже приходил сегодня ко мне. Он был значительно щедрее Вас, но деньги меня всё равно не интересуют. Отвечу Вам, как и ему, категорическим отказом.

Манз шумно высморкался и обтёр руки о мою белоснежную скатерть, отчего меня передёрнуло. Незванный гость продолжил:

– Виктор, ты не совсем правильно понимаешь ситуацию. У Пибоди есть деньги на игру, у меня – нет. За мою ставку поручились очень, подчёркиваю – очень могущественные люди, которые весьма огорчатся проигрышу. Скорее всего, меня попросту убьют. Поэтому я рассчитываю на твою поддержку.

– Это Ваши трудности. Обратитесь в полицию, если опасаетесь за свою жизнь. Всего доброго.

Свинные глазки Манза недобро сверкнули. Ему следовало податься в заклинатели змей.

– Сдается мне, что в случае отказа, здоровье твоё и твоих близких также не останется безупречным. Я всегда добиваюсь своего.

Эта неприкрытая угроза разозлила меня – если бы я боялся каждого шаромыжника, то пошёл бы работать дворником. Я процедил ледяным тоном:

– Если мне понадобятся дешёвые предсказания, я съезжу на Кони-Айленд к полдолларовой гадалке. А теперь, пошёл вон.

Картер сунул руки в карманы и, беспечно насвистывая, зашагал к выходу. На пороге он обернулся и бросил:

– Смотри не пожалей, Даллес.

Дверь хлопнула так, что заложило уши жителям соседних кварталов. Я чертыхнулся и схватил телефон, чтобы позвонить Арчи и брату. Рассказав им о неприятном визитёре, я, немного подумав, позвонил в полицию – моему хорошему другу лейтенанту Эймсу. На всякий случай.

Утро 16 мая не предвещало никакой беды. Жмурясь под лучами рассветного солнца, я не торопился покинуть уютную постель, ибо умиротворение, граничащее с трансом древних шаманов, снизошло на меня в прохладной спальне. Тем неприятнее было бежать на раскалённую кухню, поднимать мерзко трезвонящий телефон. Быстро прошлёпав по горячим доскам, я поднял трубку, и, стараясь скрыть зевоту, пробормотал:

– Алло, слушаю.

На том конце раздался знакомый лающий голос:

– И снова здравствуй, Даллес. К чёрту прелюдии – твой брат у меня. И если ты хочешь ещё раз увидеть его живым, то тебе придется согласиться с моими условиями – я их достаточно доходчиво озвучил вчера.

На миг мне показалось, что я актер плохого малобюджетного детектива. Может, это блеф – ведь вчера вечером с Питером было всё в порядке. Стараясь не выдать своего волнения, я сказал:

– Я хочу услышать брата.

Картер хмыкнул:

– Законное желание. У вас ровно минута.

Послышался шум возни, треск. Наконец, я услышал осипший голос Питера:

– Вик, это я. Со мной всё в порядке. Меня схватили на Тропикана авеню – вытащили из грузовика и отвезли на какой-то склад. Не иди на их условия – пусть катятся ко всем чертям! Я не боюсь этих тварей!

Слёзы выступили у меня на глазах:

– Пит, не волнуйся, я вытащу тебя!

В трубке послышались глухие звуки ударов, затем протяжный стон. К аппарату снова подошёл Манз:

– Теперь ты понял, что я не шучу? Не дури, и мои люди отпустят Даллеса-младшего сразу после игры. И надеюсь, ты понимаешь, что полиция тебе не поможет. До встречи.

В трубке раздались частые гудки, а я держал её в руках, не в силах положить и поверить в происходящее. Мой брат, которому я фактически заменил отца, хотя был старше всего на несколько лет, находится сейчас в руках каких-то подонков. По моей вине он может умереть. И в этот момент я понял, что сделаю всё, чтобы его спасти.

Я медленно набрал телефон Эймса. Когда он поднял трубку, я постарался по возможности кратко и точно донести до него максимум информации. В конце я добавил:

– Аллен, действуй очень аккуратно. Они действительно готовы на всё. Я не хочу потерять Питера.

Лейтенант ответил:

– Конечно, я приложу все усилия. Связь будем держать через Арчи, чтобы не привлекать внимание. А ты возьми себя в руки и иди работать – нельзя злить похитителей. И постарайся выполнить их условия. Отбой.

После разговора с профессионалом на душе у меня слегка полегчало. Чтобы окончательно привести нервы в порядок, я выпил стакан виски, а затем принял холодный душ. Находиться одному в квартире было невозможно, и я поехал на работу пораньше – посидеть в комнате персонала с коллегами, постараться немного отвлечься. Но компания друзей всё равно не прогнала дурные мысли о похищении. В тревожных размышлениях незаметно подошло время турнира, и я, натянув на лицо подобие радушной улыбки, вышел к игрокам.

Взгляд скользил по залу, легко выхватывая из толпы знакомые лица. Не пропустил я и надменное лицо Пибоди, и гнусную рожу Картера. До дрожи в пальцах захотелось придушить этого хорька прямо здесь, но я совладал с собой. Глубокий вдох, выдох, затем заученная фраза:

– Леди и джентльмены, сотрудники клуба «Четыре валета» рады приветствовать вас на сегодняшнем турнире. Он начнётся через 5 минут, просьба всех занять свои места. Удачной игры!

Гости начали расходиться по залу. Я взял Манза под руку и деревянным голосом произнес:

– Вам за 3 стол, 7 место. Этот стол обслуживаю я.

Продолжение следует...

Предыдущие части серии

- [Лёгкие деньги](#)
- [Восьмёрки](#)

Постоянные рубрики



Удача, суеверия, ритуалы и талисманы в покере и в жизни

Юлия «julijasmps»

Каждый человек – сам кузнец своего счастья. Это утверждение относится в равной степени как к жизни, так и к покеру. Однако, нельзя сбрасывать со счетов что-то столь хрупкое, неуловимое, иррациональное и непредсказуемое, как удача. Ведь чаще всего именно случайное стечение обстоятельств приносит нам самые большие и приятные сюрпризы, а также подталкивает в правильном направлении.

Даже такой гениальный покерный игрок, как Джонни Чан, не отказывается от той толики удачи, которую ему может принести талисман. У Джонни довольно забавный талисман – цитрусовый фрукт апельсин. Зато другой не менее знаменитый игрок Фил Хельмут придерживается совершенно противоположной точки зрения. Именно ему принадлежит коронная фраза: «Если бы в покере не было удачи, я бы всегда выигрывал».



Как вы уже могли догадаться, редколлегия PokerStrategy Magazine не осмелилась обойти своим вниманием такую лакомую тему, как удача, и начала мучить своих коллег допросами с пристрастием об их отношении к удаче, различным суевериям, талисманам и приметам.

В первый момент наш энтузиазм был вдребезги разбит о суровый прагматизм большинства коллег. Рустем «Rustem», Борис «BorisL», Владимир «Vladimir», Андрей «Kogtistiy» и Андрей «AndreiMps» в один голос заявили, что в удачу не верят, талисманы не носят, и если хотят чего-то достичь, то добиваются всего своим трудом и упорством.

Мы тут же взяли на вооружение их совет и стали докапываться до них ещё упорнее. Признания посыпались, словно из рога изобилия. Выяснилось, что Рустем, будучи профессиональным игроком в шахматы, имел-таки счастливую ручку, которой он записывал шахматные партии, а также имел привычку менять костюм после каждого поражения. Впрочем, к моменту начала своей покерной карьеры он изжил из себя все эти суеверия и теперь свято верит в силу рационального мышления, стратегии и банкролл-менеджмента.

Борис же, покопавшись в тёмных уголках своей памяти, извлёк на свет божий историю счастливой купюры. Эту купюру ему вручила на счастье бразильянка, сказав, что это деньги её страны, и они обязательно должны принести ему удачу, если их всё время носить с собой. Борис честно следовал её указаниям, но особой удачи ни в покере, ни в жизни он в тот момент не наблюдал. В итоге банкнота где-то потерялась.

А вот Андрей «Kogtistiy» коварно воспользовался нашим интересом к сакральному для того, чтобы сделать коммерческое объявление:

Продаю суеверным комочки своей шерсти. Почта России, предоплата 100%, дорого.

Перебегаю дорогу по заказу. Индивидуальный подход к жертве.

Участие в магических обрядах. Жертвоприношения и детские утренники не предлагать.

Террористические акты на ковриках в подъезде. Оплата сдельная, в запущенных случаях – повременная.

Серенады под окнами любимых/нелюбимых. Гастроли по регионам, райдер запрашивать у пресс-атташе.

Так что все верующие могут писать Андрею в личку. Если он, получив предоплату, станет увиливать от обязанностей, пишите в редакцию журнала, мы позаботимся о своевременном и достойном выполнении условий сделки.

А Андрей «AndreiMps» всё-таки признался, что верить в удачу - верит, но полагаться – не полагается. Он считает, что удача сопутствует уму смелому и подготовленному, а если что-то недоделал – сам виноват, нечего всё сваливать на мистические силы.

Самым крепким орешком в нашей клике оказался Володя, который, несмотря на все наши усилия, так до самого конца придерживался позиции: «В приметы не верю, талисманов не имею, ритуалы не соблюдаю». Слушая Володину мантру, мы на долгое время пали духом... на целых 5 минут, но тут подоспел Александр «Ratatuj» вместе со списком своих примет, ритуалов и заговоров... и наш дух немедленно воспрял из пепелища...

Советы Саши имеют весьма практическое применение, особенно для покер-стратегов. Начнём с ритуалов:

Если во время олл-ина ждёшь приход какого-то аута, нужно быстро рисовать карту мышью. Причём, если она не вышла на тёрне, то переводим курсор на место, куда падает карта ривера, и продолжаем рисовать. Легче всего рисовать даму (водим кружочек) или валета (закорючка сверху вниз). Туза можно рисовать просто домиком (/ \). Короля кастовать сложнее всего.

При этом важно, если быстро определиться, какой из аутов вы хотите накастовать. К примеру, у вас оверкарты KQ с бубновым флеш-дро против оверпары десяток оппонента. В этом случае лучше начать говорить вслух «бубе-бубе-бубе» до получения нужного результата, поскольку именно бубновых аутов больше, чем аутов на оверкарты. Однако, если вы уже начали кастовать даму, водя кружочек, то так и продолжайте. Тут важно сохранить силу намерения до самого конца раздачи. Да, саму карту, как и в случае масти, нужно тоже называть вслух. В случае доезда нужно сказать «Спасибо», в случае недоезда «Ну, ничего».

Заметка автора: Как вы понимаете, эти советы Александра применимы только к онлайн-покеру, и по возможности на публике их лучше не практиковать. В крайнем случае если вам приспичит в оффлайн-турнире позаниматься ритуальной магией, то старайтесь кастовать карты мысленно. Конечно, мысленные команды намного слабее голосовых, но тут помогает практика. Также можете взять на вооружение визуализацию – рисуйте необходимую вам комбинацию в уме – тоже работает. В обоих случаях именно ваша вера становится решающей.

Под некоторую музыку прёт заметно сильнее, чем под другую, и наоборот. Саша заносит под Пелагею и Red Hot Chilly Peppers, а под КиШа заливаает.

Заметка автора: Однако, музыка это вещь строго индивидуальная, поэтому искать победительную мелодию лучше самому методом проб и ошибок. А когда найдёте, не забудьте поделиться своим опытом с другими стратегами у нас на форуме в разделе [«Музыка»](#), в теме [«Что вы слушаете, играя в покер?»](#).

У него есть ещё такая примета – если он долго не может найти какое-то незнакомое место, то обычно дела складываются очень хорошо. Например, однажды наш покер-шаман долго не мог найти нужный покер-клуб, блуждал вокруг да около минут 40, а затем пришёл, увидел, занес турнир, словно Цезарь. Или в Москве на неофициальной встрече Дамасков в 2009 году Саша очень долго не мог найти коттедж, где все собирались, в итоге выиграл там приличную сумму денег.

Ещё интересная примета: когда настраиваешь какой-то софт, например, HUD в HM, садишься за стол протестировать, то обычно за несколько рук очень сильно прёт – оппоненты буквально дарят деньги.

В качестве талисмана Александр использует подругу: когда его дама сердца наблюдает за сессией по тимвьюверу, олл-ины тащатся лучше.

Заметка автора: Сны также проверены на практике, так что пора всем заводить сонники.

Увидеть во сне кучу г*на, пардон, кучку фекалий – к деньгам. Купил золотые часы – занёс турнир.

А вот у Виктории «ViktoriaRus» со снами всё наоборот, если увидела во сне совокупность отходов жизнедеятельности, то ничего хорошего не ждёт. В талисманы не верит, но всё-таки носит повседневно золотой крестик, а без него чувствует себя довольно неуютно.

Очаровательная Елена «ElenaPS» верит в талисманы, хотя осознаёт, что чудеса творит именно вера в то, что они несут, а не сами объекты веры. В качестве своеобразного талисмана она использует золотое кольцо – подарок брата. Особую удачу кольцо не приносит, но зато даёт чувство защищённости и комфорта. Свою покерную карьеру Елена начала относительно недавно, поэтому ритуалы и приметы для покера ещё не завела. Но, возможно, если она хорошо попросит, Александр даст ей пару-тройку советов.

Елена также верит в приметы, однако, стараясь не концентрироваться на их негативных сторонах. Хотя если чёрная кошка перебежит дорогу, Лена всё равно плюёт 3 раза через левое плечо. Чтобы избавить Лену от конфуза, а вдруг она обплюёт какую-нибудь мега важную персону, например, Доминика или Абрамовича (как-никак Гибралтар деревня маленькая), мы предприняли небольшое журналистское расследование. Оказывается, что в Англии и Японии встреча с этим мохнатым чёрным зверьком сулит удачу, а шотландцы уже много веков подряд наперебой уверяют,

что чёрная кошка приносит им богатство и благополучие. Вывод таков, что пока Елена находится на территории Гибралтара – английской колонии – встреча с чёрной кошкой будет сулить ей только хорошее.

Вероника «Veronika», наш серьёзный главный редактор PokerStrategy Magazine, весьма скептически относится к приметам и ритуалам. В покере больше полагается на свои знания и интуицию, но признаёт, что определённый процент удачи в игре всё-таки присутствует. Поэтому она завела себе покерный талисман картхолдер. Этот картхолдер был в своё время подарен Веронике её учителем по покеру. Есть такая примета: если вы хотите, чтобы вам везло в покере или в любом другом деле, то обязательно учитесь играть не просто у известного успешного профи, а именно у везучего. Она часто использует подаренный картхолдер в оффлайн-турнирах, с его помощью Вероника даже сумела дойти до финального стола в своём первом серьёзном оффлайн-турнире сотрудников PokerStrategy.com. Правда, Вероника не знает, что больше способствовало её успеху – долгая изнурительная подготовка и чтение статей или счастливый картхолдер.

Зато тёзка Вероники Ника «VeronikaVVV» точно знает, что, вернее кто способствовал её покерным успехам – комьюнити-менеджер португальского сообщества Педро. Она для себя вывела закономерность, если чётко следовать указаниям Педро, то в покере случаются одни заносы. В жизни Ника не так суеверна. У неё есть пара кулончиков, полученных по наследству, которые придают ей чувство уверенности и комфорта, а также мягкая игрушка – звезда Патрик (из мультика «Губка Боб»), которая путешествует с ней из машины в машину, охраняя авто и водителя от несчастных случаев. В работе и в делах Ника полагается на холодную логику, тщательную подготовку и интуицию.

Юлия «Satis» в судьбу, удачу, счастливый случай верит непременно и истово. Но эта вера не привязана ни к какому объекту из мира материального. А то что ж получается: потеряла тотемную финтифлюшку, забыла надеть «счастливые носки» – и всё, адё, Фортуна?! Ну уж нет, так легко ей (Фортуне) от Юли не отделаться! Им всю жизнь суждено руку об руку дороги в безоблачное будущее прокладывать! Юлия уверена, что судьба помогает тем, кто на неё полагается. Нужно только преодолевать душевную и духовную лень и улыбаться миру – тогда непременно дождёшься ответной улыбки. Вот и ходит она, словно Чеширский кот, с улыбкой по жизни.

Из мелких личных суеверий... Юлия любит играть в приметы: ну, знаете, когда что-то важное в душе или в уме крутится, и ты ищешь подсказки в окружающем мире и загадываешь: вот если сейчас случится то-то, то поступлю так-то! Если та красная машина повернёт направо – ответ «да», если налево – «нет». Или плеер на рандом, и через три песни прозвучит та, которая будет разгадкой. А на 136 странице первого попавшегося сборника откроется стих, который всё объяснит.

Вот так и живём. Кто-то упрям в своей вере, кто-то в неверии, но главное – у всех нас достаточно оптимизма, упорства и веры, чтобы прокладывать дорогу в наше совместное светлое будущее. А если по дороге Фортуна к тебе поворачивается одним местом, то главное – не терять присутствия духа, отступить и пересмотреть позиции, чтобы продолжить борьбу на своих условиях.

Удачных вам заносов, наши любимые покер-стратеги!

Этикет в онлайн-покере

Павел «Valmount»

Строго говоря, в покере нет жёстко заданных правил поведения – каждый участник вправе вести себя так, как считает нужным, пока это не нарушает правил покер-рума. Тем не менее, не любое поведение является, во-первых, полезным для игрока, во-вторых, допустимым в покерном сообществе. В этой статье я постараюсь рассказать о том, какое поведение может раздражать других игроков, или даже – уменьшать ваш выигрыш и почему. Также я затрону некоторые негласные нормы поведения, которых стоит придерживаться. Я не буду здесь писать о командной игре или иных способах грубо нарушить правила покер-рума – я полагаю, что людей, которые готовы таким образом нарушать правила и, фактически, воровать деньги, простая статья не остановит.



Чат

Общение в чате, пожалуй, наиболее «болезная» тема. Некоторые игроки считают, что имеет смысл оскорблять и унижать оппонента, поскольку «это вводит его в тильт и +EV», другие ведут себя корректно, но очень болезненно реагируют на оскорбления, третьи вообще отключают его. Скажу сразу, мои симпатии на стороне третьих, но попробуем объективно разобраться с возможными случаями некорректного поведения в чате:

Оскорбления

В большинстве покер-румов оскорбления запрещены. За нарушение данного правила вы в лучшем случае получите отключение от чата (если оппонент пожалуется в службу поддержки). Я не понимаю, зачем оскорблять оппонента, ведь причин для этого всего две:

- 1) банальный тильт;
- 2) желание вывести оппонента из равновесия.

С тильтом всё ясно – с тильтом нужно бороться (и с этой его формой – тоже). Чуть более интересно обстоит дело с желанием вывести оппонента из себя. Кто он, этот оппонент? Если он профессионал, ему будут, скорее всего, безразличны оскорбления, если он рекреационный игрок, он может обидеться и уйти. Зачем нам это нужно? Получается, что никакого смысла в оскорблениях нет – игроки сильнее проигнорируют, а слабее могут уйти, и в результате мы останемся с профессионалами, что для нас –EV. Рекомендую никогда не пользоваться оскорблениями в чате.

Язык

Опять-таки, в подавляющем большинстве покер-румов допустим только английский язык. Если вы будете общаться на русском, для других игроков это будет выглядеть как ситуация, в которой два игрока за столом переписываются на неизвестном наречии. И если в случае оскорблений необязательно случится так, что оппонент пожалуется в поддержку, то в случае использования русского языка (при условии, что за столом есть иноязычные игроки) такая жалоба будет подана почти наверняка. Это может случиться даже тогда, когда игрок говорит в одиночку, ни к кому персонально не обращаясь. Тут любой за столом может подумать, что кто-то из оппонентов понимает, что говорят по-русски. В целом, из этого следует, что употребление русского языка должно быть исключено.

Раскрытие информации

Иногда можно встретить ситуацию – один из игроков, сбросивших карты, говорит на флопе 753: «О, а у меня были 77». Или что-то в этом роде. Это крайне некорректно и может рассматриваться, как командная игра. Ведь этим вы передаёте тем игрокам, которые уже участвуют в руке, ценную информацию о «мёртвых» картах. А может, сейчас игрок с 55 размышляет: «А нет ли у него сета семерок?», и теперь он точно знает, что нет. Допустимо ли говорить свои карты после того, как раздача закончена? В принципе, допустимо, хотя этим вы передаёте ценную информацию оппонентам о том, как вы разыгрываете те или иные руки. Т.е. вы от этого получаете минус, а не плюс. Допустимо обманывать о том, какие были карты, например, выбив соперника блефом, утверждать, что у вас был фулл-хаус. Или, сбросив мусор, сказать: «Folded AA». Но, как и в случае с оскорблениями, вопрос в том, с кем вы играете – профессионал всё равно будет больше всего верить показанным картам, а слабого игрока вы вряд ли увидите второй раз в разумный срок, пока он ещё будет помнить, что вы сказали.

Резюме: иногда можно раскрывать информацию после руки, но бессмысленно.

Обучение

Крайне раздражающим для других игроков являются попытки обучить оппонента игре. Например, однажды я встретил игрока, который считал, что флеш сильнее фулл-хауса. Вместо того, чтобы пользоваться этим фактом и выигрывать у него деньги, я убедил его в чате, что он не прав. Когда он ушёл, другие игроки обрушились на меня с обвинениями в том, что я учил его играть и тем самым

уменьшил не только свою, но и их прибыль. Больше я никогда так не делал. Обучение рекреационных игроков – это именно та роскошь, которую вы не можете себе позволить.

Договор в чате

Отдельным пунктом необходимо обсудить договоры в чате. Как показали некоторые истории в прошлом, большая часть российского и западного сообщества считает однозначно – договор, заключённый в чате, должен выполняться (или не нужно его заключать). Это может быть договор об определенном числе рук, о «флипах» (оба игрока идут all-in preflop с любыми картам, наудачу) или о «chor» (в HU SnG оба игрока идут all-in, потом выигравший присылает бай-ин проигравшему). Невыполнение этого договора испортит вашу репутацию и, в том случае, если вы станете известным и успешным игроком – вашу покерную жизнь. Здесь рекомендация однозначная – не готовы исполнять договор, не заключайте его.

В итоге, получается, что в чате можно писать не так уж много – nh, ty, hi – может, ещё что-то пообсуждать, но есть ли у вас время на пространные беседы? Вы пришли за покерный стол не отдыхать в свободное время, а зарабатывать! Именно поэтому лично я отключаю чат и практически никогда не пишу и не читаю, что мне пишут.

Манера игры

В основном, нарушения покерного этикета онлайн связаны с чатом. Но, тем не менее, есть несколько раздражающих манер поведения, связанных с манерой игры, прежде всего, с её затягиванием: slowroll и затягивание игры на баббле в турнирах.

Slowroll

Slowroll – это ситуация, когда игрок, обладая натсом или практически натсом (например, AA на доске AA234), намеренно долго думает над коллом пуша или ставки с целью издевки над оппонентом. Например, в вышеприведенной ситуации, вместо спокойного быстрого пуша или колла пуша игрок долго думает, потом берёт таймбанк и, наконец, делает свой ход. Такое поведение считается неэтичным и не приветствуется за покерными столами. Кроме того, этим вы снова даёте важную информацию оппонентам о своей манере игры с натсами. Наконец, при мультитейблинге slowroll иногда приводит к тому, что вы забываете про слоуроллящийся стол и сбрасываете натсы по таймауту. Рекомендую избегать этого.

Затягивание игры на баббле

Всем, кто играл турниры, знакома ситуация на баббле, когда все игроки с короткими стэками думают максимально допустимое время, чтобы вылететь последними. Такое поведение является раздражающим для других игроков за столом. В принципе, тут нельзя однозначно сказать, что это – EV, поскольку шансы попасть в деньги действительно растут. Но! Посмотрите на распределение

призов в любом турнире – 50% или около того от всей суммы вступительных взносов разыгрываются за финальным столом. Это означает, что в ROI максимальную прибыль дают финалки, а попадание в деньги – лишь малая часть от общего ROI. И также очевидно, что «досиживание» до ITM хотя и улучшает результат в конкретном турнире, однако снижает шансы в этом же турнире попасть за финалку (дольше думаете → меньше рук → относительно быстрее растут блайнды → меньше ситуаций для удвоения → меньше шансы восстановить свой стэк). Однозначной рекомендации здесь нельзя дать, но я всегда играю в расчёте на финальный стол, «досидеть» ради своего байина +20% мне неинтересно.

Немаловажно упомянуть и следующее: когда в турнире началась игра «по одной руке» (hand for hand), любое затягивание должно быть прекращено! Дело в том, что в этот момент все столы играют по одной руке и ждут окончания руки за всеми столами. Соответственно, все вылетевшие игроки считаются вылетевшими одновременно и распределяются в призах по размерам стэка до начала руки. Отсюда видно, что затягивание перестает иметь какой-либо смысл.

Начало игры за столом

Редкая, но возможная ситуация. Вы начинаете новый стол (т.е. сели первым за пустой стол 6- или 9-мах). К вам подсаживается игрок, вы играете с малого блайнда одну руку и уходите в ситаут. Смысл этого действия в том, чтобы не играть хедз-ап с профессиональным игроком. Это поведение является раздражающим, поскольку игрок с малого блайнда имеет преимущество в хедз-апе. За такое поведение ваш аккаунт может быть заблокирован в случае жалобы оппонентов. Рекомендация здесь: если нет уверенности в своих силах в хедз-апе, не садитесь за пустые столы.

Игра в конце турнира DoN

Есть негласное правило – на баббле турнира DoN, когда игрок с самым коротким стэком идёт в игру, игроки с большими стэками заходят в игру на приличных картах и чекают до ривера. Смысл этого действия – уменьшить вероятность выигрыша коротким стэком руки и увеличить шансы на победу остальных. Является ли такое поведение некорректным по отношению к игрокам с коротким стэком? В принципе, да, фактически игроки играют командно против короткого. На мой взгляд – это разновидность soft play (мягкой игры).

Манера посадки и ухода из-за стола

Hit and run или rat holing

Так называется манера игры, когда игрок садится за стол, выигрывает какую-либо сумму и тут же уходит из-за стола с увеличенным стэком, не желая играть в «глубокий» покер. Такая манера игры не одобряется, поскольку фактически ставит других игроков в невыгодное положение – они, в случае проигрыша стэка, лишены права на отыгрыш – ведь игрок, практикующий hit and run в следующий раз сядет совсем за другим столом. Хотя математически прибыль с такого игрока (а так обычно играют слабые игроки) не меняется, всегда обидно проиграть стэк и не иметь возможности его вернуть. Hit and run (или сокращённо HNR) не одобряется покерным сообществом и такие игроки помечены в комментариях на PTR. Рекомендую не использовать эту методику – к изменению

винрейта она не приводит, если вы будете играть аккуратно с двойным стэком, а репутацию неизбежно портит.

Заключение

В этой статье я постарался описать основные варианты некорректного поведения за онлайн-покерным столом. Надеюсь, что вы постараетесь так себя не вести – ведь, в конечном счете, атмосфера игры должна быть дружелюбной, иначе слабые игроки уйдут и не захотят играть с нами: никому неприятно, когда его обзывают, играют против него командно (или так ему кажется), затягивают игру, выигрывают стэк и убегают. Давайте соблюдать этикет, это выгодно всем!

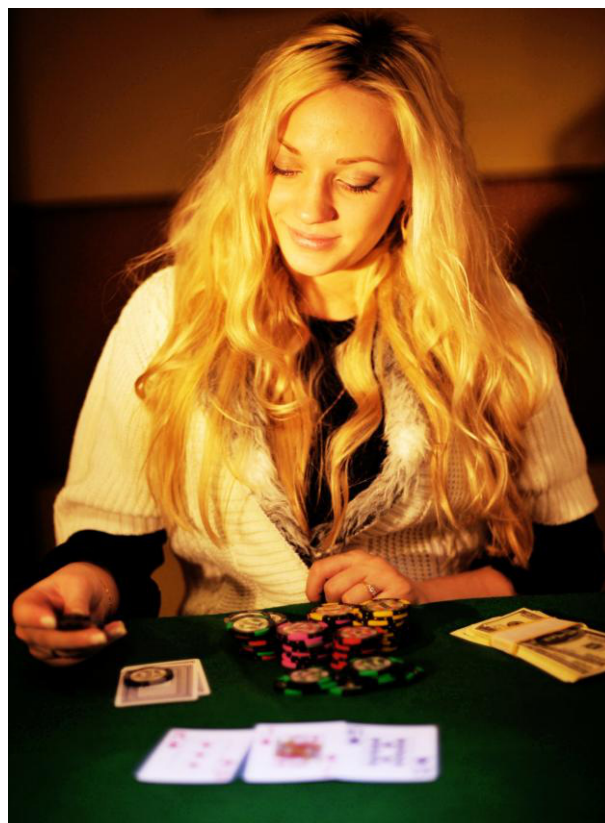
«Интервью» – эксклюзивные интервью с известными пользователями русского комьюнити.

Татараваскевич: “Ну а покер начинается с улыбки!”

Весенний номер PokerStrategy Magazine подготовил для вас интервью с самой прекрасной представительницей русского сообщества, Miss Russian Community 2011 – Татараваскевич!

PokerStrategy Magazine: Здравствуй, Тамара! Расскажи, пожалуйста, читателям PokerStrategy Magazine, как для тебя начался 2012 год.

Тамара: Привет, PokerStrategy! 2012 год для меня начался хорошо. Сейчас большую часть времени я провожу дома, готовлюсь к пополнению в семье – у нас скоро родится девочка (начнётся веселуха). Решили назвать её Даниэла. Мы уже купили ей множество вещичек. Эх! Жалко, что она из них быстро вырастет! Муж работает, как раб, потому что деньги сейчас очень нужны. В последнее время в покер играю редко, на это есть причины.



PokerStrategy Magazine: Будет ли твоя дочка играть в покер?

Тамара: Сейчас трудно об этом говорить. Вполне возможно будем играть в кругу семьи. А в дальнейшем будем смотреть, что ей нравится, чему она отдаёт предпочтение.

PokerStrategy Magazine: Как ты пришла в мир покера?

Тамара: Играть в покер меня научили друзья в один из летних вечеров. Я бы даже сказала не научили, а показали, как они играют. Вначале я не очень всё понимала, как, наверное, и сейчас, но на тот момент был глухой лес. Потом мы начали играть с подругами, а спустя ещё некоторое время я нашла обучающий сайт PokerStrategy.com и сделала свой первый депозит.

PokerStrategy Magazine: *Твои подруги тоже играют в покер?*

Тамара: Да, иногда мы с подругами играем у кого-нибудь дома в покер, «Монополию» или «Твистер». В покер онлайн играет только одна подруга.

PokerStrategy Magazine: *Как ты узнала о нашей школе?*

Тамара: Я нашла её в поисковике, а потом узнала от друга, что тут ещё и 50\$ дают.

PokerStrategy Magazine: *Какие покерные цели ты ставишь перед собой на 2012 год?*

Тамара: Честно говоря, я пока не ставила никаких покерных целей на 2012 год. Один участник форума вызвался попробовать научить меня играть SNG HU. Буду пытаться обучиться и при этом не вывести учителя из себя. :)

PokerStrategy Magazine: *В какой вариант покера ты играешь сейчас? Есть ли у тебя желание попробовать новые варианты покера?*

Тамара: Играю сейчас в FL Holdem на средних лимитах 6-мах. Деньги проигрываются не с такой большой скоростью, как в NL, но и, соответственно, выигрываются так же. К сожалению, я играю не по банкроллу, а это не очень хорошо. Да и играю сейчас я не так часто (муж дал запрет), только когда у подруг.

PokerStrategy Magazine: *Почему твой муж запретил тебе играть в покер?*

Тамара: Потому что я очень «хорошо играю в покер» и проигрываю достаточно много по меркам начинающих. А сейчас и так материальные затруднения.

PokerStrategy Magazine: *А в семейном кругу вы играете в покер?*

Тамара: Вместе с мужем мы иногда играем. Иногда играем с его друзьями. Я даже пару раз их всех обыгрывала.

PokerStrategy Magazine: *Учит ли тебя муж игре в покер?*

Тамара: Да, он меня учит меня играть, особенно когда сам уже проиграл! Спасибо, учитель. ☺

PokerStrategy Magazine: *Часто ли ты впадаешь в тильт? Как ты выходишь из него?*

Тамара: Мне нравится это слово «ТИЛЬТ». :) Начинаю делать необдуманные действия, скорее, из-за усталости, если долго играю. Конечно, иногда злюсь из-за переездов, но всегда понимаю, что и сама переезжаю других (хоть это и не очень запоминается и воспринимается как должное).

PokerStrategy Magazine: *Если бы ты выиграла 100000000000000\$, на что бы ты потратила свой выигрыш?*

Тамара: Я бы их проиграла. :) Я бы потратила их на улучшение жилищных условий, старалась бы вкладывать деньги в свою семью, близких и друзей. Возможно, открыла бы своё дело. Например, стоматологическую клинику.

PokerStrategy Magazine: *Как возникла идея и название твоего блога?*

Тамара: Блог я создала для того, чтобы общаться с такими же «классными» игроками, как я, и попутно обучаться. Название... Однажды, когда я готовила, у меня вместо яичницы получилась лепёшка. :) Моя подруга назвала её «Тамаркина лепёшка». Поскольку это было наслуху в то время, я назвала мой блог «Тамаркина покерная лепёшка ^_^=*».

PokerStrategy Magazine: *Ты впервые принимала участие в конкурсе Miss Russian Community в 2011 году и заняла первое место. Был ли у тебя опыт в подобных конкурсах до Miss Russian Community?*

Тамара: Это было безумно приятно! Да, я участвовала в подобных конкурсах, но они были не в Интернете, и тоже занимала призовые места.

PokerStrategy Magazine: *Как тебе нравится твоя новая роль Miss Russian Community?*

Тамара: Это честь для меня. Но, если честно, особых изменений я пока не заметила. :)

PokerStrategy Magazine: *Как твой муж относится к наличию у тебя такого количества поклонников на форуме?*

Тамара: Хихи... Их аж целых 13 фанатов. На самом деле относится спокойно. Он мне доверяет, но ему не нравится, если кто-то добавляется ко мне в социальных сетях и навязывает своё общение.

PokerStrategy Magazine: *Будешь ли ты принимать участие в конкурсе в 2012 году?*

Тамара: Скоро у меня появится малютка, поэтому я ещё не знаю, в какой я буду форме. Сейчас я хожу как Шалтай-Болтай. :)

PokerStrategy Magazine: *Опиши, пожалуйста, один день из твоей жизни.*

Тамара: Поела, можно и поспать, поспала можно и поесть. Сейчас такое расписание. А когда работала, то вставала за два часа до выхода, маленькая зарядочка, плотно покушать с просмотром мультиков, нанесение макияжа и на работу. Я работала хостес в одном из ресторанов на Пушкинской. Эта работа может быть, с одной стороны, интересной, потому что ты общаешься с людьми, а, с другой стороны – скучной и монотонной. Я приходила домой поздно, хотелось только умыться и пойти спать. А в выходные – любимый, кино, покер, друзья, сон.

PokerStrategy Magazine: *Какой у тебя девиз?*

Тамара: «Ну а покер начинается с улыбки!». :) А если серьёзно, то «Шагать с улыбкой по жизни». Мне кажется, не стоит относиться ко всем проблемам слишком серьёзно. Все проблемы решаемы!

PokerStrategy Magazine: *Через неделю настанет 8 Марта. У тебя, как Miss Russian Community, есть возможность пожелать что-нибудь хорошее прекрасной половине нашего комьюнити.*

Тамара: Сначала, с прошедшим 23 февраля! :) Поздравляю весь сильный пол с этим праздником! Желаю здоровья, любви, счастья, денег! Мужчины – это чудесный пол! Без вас – нам никуда!

Дамы, мадмуазели, девчонки! Поздравляю вас со светлым праздником! С весной! Срочно начинаем цвести и пахнуть! Желаю не печалиться, чаще улыбаться, чаще получать цветы! Покерных успехов! С 8 марта!

PokerStrategy Magazine желает Тамаре здоровья, отличного настроения и успехов в её новой роли мамы.

Интервью подготовила Veronika.

«Покер и высокие технологии» – мы расскажем вам о новом ПО, приложениях, устройствах, выполняющих различные задачи, поможем сориентироваться в мире новинок.

Безопасность в Сети

Андрей «AndreIMps»

Иметь дело с деньгами в Интернете не всегда безопасно для владельца этих средств. Покеристам следует всегда помнить, что как хорошо бы, по их мнению, не был защищен их компьютер, всегда могут быть найдены слабые места в его защите. Суровая статистика говорит о том, что самое слабое звено в защите компьютера и данных – это сам пользователь. Мы предлагаем вам проверить, насколько защищены ваши личные данные.

Поставил защиту – сделал половину дела!

Чтобы компьютер мог распознавать и удалять вирусы, червей и прочее, чего не должно быть в вашей системе, необходимо установить программы, обеспечивающие эту возможность. В компьютерах нет встроенной защиты, и поэтому необходимо использовать дополнительные программы. Обязательно должны быть установлены антивирус и файер-волл. Именно это сочетание обеспечит хорошую защиту.

Интересно то, что если немного изменить уже известный вирус, антивирус его пропустит, поэтому обновления антивирусных программ жизненно необходимы, в противном случае антивирус не защитит вас от простейшей атаки.

Будьте бдительны!

Почти в 50% случаях, причиной взлома системы или потери данных является владелец этих данных. Антивирусные программы защищают систему настолько хорошо, что пройти напрямик даже бывалому хакеру нелегко. Поэтому применяются другие способы проникновения в систему жертвы. Мошенники делают так, что сам пользователь загружает и устанавливает у себя вирус, который потом собирает необходимые данные, например, пароли, логины и номера банковских счетов. Осторожность при получении письма, которое вы совершенно не ожидали, может оградить вас от



головной боли при восстановлении данных и от потери денежных средств. Я рекомендую вам запомнить следующие мошеннические схемы, которые встречаются при прочтении электронной почты:

1. Следует всегда обращать внимание на ссылки, которые вы открываете в письме или тексте. Гиперссылка может вести не на тот адрес, который вы видели при нажатии, а на совершенно иной ресурс. Простое наведение курсора на ссылку может показать, куда приведёт нажатие по ней.

2. При получении подозрительного письма с содержанием «Вы выиграли \$ 1млн...» или «Хотите ли вы увеличить свой...» ни в коем случае не делайте то, о чём вас просят в письме. Всё, что вас просят – это подтвердить ваши личные данные, включая банковские реквизиты. Уловка в том, что как только вы это сделаете, вам ничего не увеличат и деньги не зачислят, но, скорее всего, с вашего счета пропадут все доступные средства.

3. Присматривайтесь ко всем входящим письмам – некоторые из них могут выглядеть как настоящие, но это точная копия оригинала. Каждая компания имеет именное адреса, с которых она рассылает свои предложения. Вам не поступит предложение принять участие в «Sunday Million на PokerStars» с адреса @PokerSsstars.com или @PokerCtars.com. Это фейк-сайт, который создан для воровства ваших логинов и паролей под предлогом входа на сайт.

4. Воздержитесь от установки бесплатных программ со смайликами для Live Messenger или тулбаров, которые вам не нужны. Под предлогом установки этих программ на ваш компьютер может попасть куда больше вирусов, чем смайликов.

5. Файлы, пересылаемые по каналам Torrent, могут содержать вирусы. Так же, как и любой другой файл, который вы загружаете из неизвестного источника. Постарайтесь не загружать файлы, которые вам не нужны.

6. Не пользуйтесь бесплатной версией Windows – взломанные копии не обновляются и очень уязвимы. И это реклама Windows, а факт. В каждом обновлении компания Microsoft латает дыры в системе, через которые можно проникнуть. Если обновлений нет, то это лишь дело времени, когда вами заинтересуются.

Не дай себя взломать!

Блокировка

Даже если вы отходите от компьютера на несколько минут, не потрудитесь нажать «Win+L», чтобы заблокировать компьютер. Такая привычка весьма полезна.

Личные данные

Оставлять свои личные данные, а тем более данные, связанные с регистрациями в покер-румах, крайне небезопасно. Ваша страничка в социальных сетях может содержать слишком много того, чего не нужно знать остальным – адрес почты, телефоны, имена друзей и родственников. Не оставляйте много личных данных в сети, это облегчает работу взломщику. И последнее, но самое

важное, – никогда, никому, не при каких условиях не сообщайте свои пароли и логины! Поддержка пользователей может запросить имя аккаунта, но пароль запрашивать никогда не будут. Если у вас запросили пароль – будьте осторожны, скорее всего, вы имеете дело с мошенниками.

Зашифруйте свой жесткий диск

Чтобы зашифровать все данные жесткого диска, вам понадобится программа True Cript. Когда вы выключаете компьютер, True Cript останавливает загрузку и не дает запустить систему без пароля. Это сильно выручит, если ваш компьютер утерян. Все данные будут защищены. Про сам компьютер можно будет, скорее всего, забыть, но вы можете быть уверенностью в том, что все ваши данные будут в сохранности и не подпадут в чужие руки. Помните, что для шифровки данных в этом случае компьютер должен быть выключен.

Пароль

Уже много раз обсуждалось то, каким должен быть пароль и из каких символов он должен состоять. Рекомендуется использовать пароль из не менее 10 символов, включая заглавные и строчные буквы, цифры и специальные символы. Это не должно быть слово, лучше, если это будет случайный набор символов. Используйте разные пароли для всех аккаунтов, это может сделать список паролей бесконечным. Для этого вам следует установить программу Password Safe с официального сайта, доступную для бесплатной загрузки в сети. Программа для шифрования паролей Password Safe – это сейф для всех ваших паролей. Чтобы защитить сам сейф, выберите пароль к нему из 5-6 слов, на дешифровку такого пароля уйдет порядка 50 лет.

Пользователь Windows

Если у вас нет возможности использовать разные компьютеры для игры и других дел, то чтобы ограничить утечку данных, создайте для игры в покер и совершения всех финансовых операций отдельную учётную запись в Windows. Играйте в покер только в этой учетной записи, а «ползать» в Интернете и устанавливать другие программы рекомендуется в другой учётной записи Windows.

Лучше перебдеть, чем потерять банкролл!

Даже после соблюдения всех предосторожностей, вас всё равно могут достать беспредельщики и заполучить ваш банкролл. Причина этому – незащищенный адрес электронной почты. Современные почтовые ящики предлагают услугу токена, без которого доступ в почтовый ящик невозможен. Добавив номер мобильного в профиль, система позволит войти на почту с неизвестного компьютера только после ввода кода, полученного по СМС. Подобный принцип применяется в Интернет-банках, что обеспечивает надежную защиту ваших данных. Инструкцию о том, как установить такую защиту на почту @gmail.com, вы можете [прочитать](#) на нашем форуме.

И, конечно же, для приобретения «пуленепробиваемого» статуса защиты приобретите токен для доступа в покер-аккаунт. Это уменьшает вероятность проникновения в ваш аккаунт в несколько раз.

Советы данной статьи базируются на выводах компаний, занимающихся безопасностью сетей, и опыте пользователей. Мы надеемся, что вы нашли наши советы по безопасности личных данных, и воспользуетесь ими на личном опыте.

«На чемоданах» – рубрика о путешествиях по миру. Материал для каждой статьи предоставляется членами русской команды после интересной поездки.

Касабланка

Вероника «Veronika»

Касабланка («Каса» и «Дар-эль-Бейда» по-арабски) – самый крупный город Марокко, является экономическим и процветающим индустриальным центром страны. Название «Касабланка» закрепилось во всём мире благодаря испанцам, открывшим торговые представительства в городе. С испанского языка «Касабланка» переводится как «белый дом». И действительно, в Касабланке вы обнаружите преимущественно здания, покрашенные в белый цвет.

Касабланка расположена на берегу Атлантического океана и в относительной близости к столице. Население превышает 4 миллиона человек. Порт Касабланки является первым портом в стране.

Касабланка обладает благоприятным климатом как в зимнее, так и в летнее время. Поэтому, если вы решите отправиться в путешествие летом, можете не беспокоиться о высоких температурах.

Касабланка – важная туристическая зона. В городе есть всё, что может заинтересовать бывалого туриста.

Из достопримечательностей Касабланки, несомненно, стоит выделить величественную Мечеть Хассана II – великолепное здание, воздвигнутое на водах океана, которое по праву можно поставить в один ряд с чудесами света. Открытое в 1993 году, оно является одним из главных символов города. Вдохновением идеи мечети послужили следующие строчки Корана: «Трон Всевышнего находится над водами» и «мы сделали из воды источник всей жизни». Любопытно, однако проект мечети принадлежит французскому архитектору Мишелю Пинсо, сумевшему проникнуть в неведомую культуру Марокко. Необходимо отметить, что Мечеть Хассана II является самым высоким религиозным зданием в мире и вторым по высоте святым мусульманским местом. Минарет мечети составляет 200 метров и является самым высоким в мире. Место построения мечети было выбрано не случайно: северо-западная часть города носит название Dar al Islam – место слияния различных цивилизаций, окружающих Марокко – африканской, европейской, средиземноморской и арабской. Мечеть Хассана II – одна из немногочисленных мечетей во всём мире, открыта для туристов.





Касабланка – самый космополитичный город Марокко. В нём тесно переплетается прошлое и настоящее. Вы увидите высокие, современные, белоснежные здания, существующие рядом с архитектурой Ар-деко и историческим центром – мединой. Любителям покупок и сувениров рекомендуется посетить и старую, и новую меди́ну. В качестве сувениров вы можете приобрести национальную одежду, традиционную обувь, шёлковые платки, изделия из кожи, ковры ручной работы, чай, специи, масла и DVD с фильмом «Касабланка».

Местные жители свободно говорят на французском и испанском языках, а вот с английским языком могут возникнуть трудности. Марокканцы гостеприимны, но часто это гостеприимство перерастает в назойливость. Пожалуй, самый негативный момент в пеших прогулках по старой меди́не – периодические нападкИ местных жителей с предложениями купить тот или иной предмет. Причём, если у вас уже есть один ковьёр, и вы отказываетесь от предложенного очередного ковра, показывая свою покупку – это не поможет вам избавиться от торговца. Вам просто предложат купить ещё один. Несмотря на это, торговля с марокканцами может оказаться весьма забавным процессом, если вам попался торговец-весельчак, приправляющий торг шутками с местным колоритом.

В Марокко вы сможете по-настоящему окунуться в мир арабской гастрономии. Ужин, состоящий из кускуса, тажина, пастилы и традиционного мятного чая – должен стать обязательным пунктом вашего визита в эту волшебную страну.



Аэропорт Mohamed V находится всего лишь в 30 километрах от Касабланки. В Касабланке оперирует огромное множество такси – машин красного цвета, готовых за несколько дирхам домчать вас в любую часть города. Совет: не стоит заходить в районы города, которые не указаны на туристической карте – такие приключения очень опасны.

Рекомендуем вам прогуляться в квартале Анфа. Анфа считается фешенебельным кварталом Касабланки. Входом в район служит площадь Мохаммеда V и улица Хасана II. Историческая справка:

Здесь в 1943 году в отеле «Анфа» произошла встреча Рузвельта, Черчилля и генерала де Голля. Целью встречи было создание стратегии европейских союзников во время Второй мировой войны, собрание было названо «конференцией в Касабланке». В Анфе расположен небольшой город Айн-Диаб. Касабланка славится великолепными пляжами Айн-Диаб с мелким песком, бассейнами с пресной и морской водой. Летом этот район города по-настоящему оживает и полон туристов из всех концов мира. Зимой же он спокоен, вы увидите в основном местных жителей, прогуливающих по променаду.

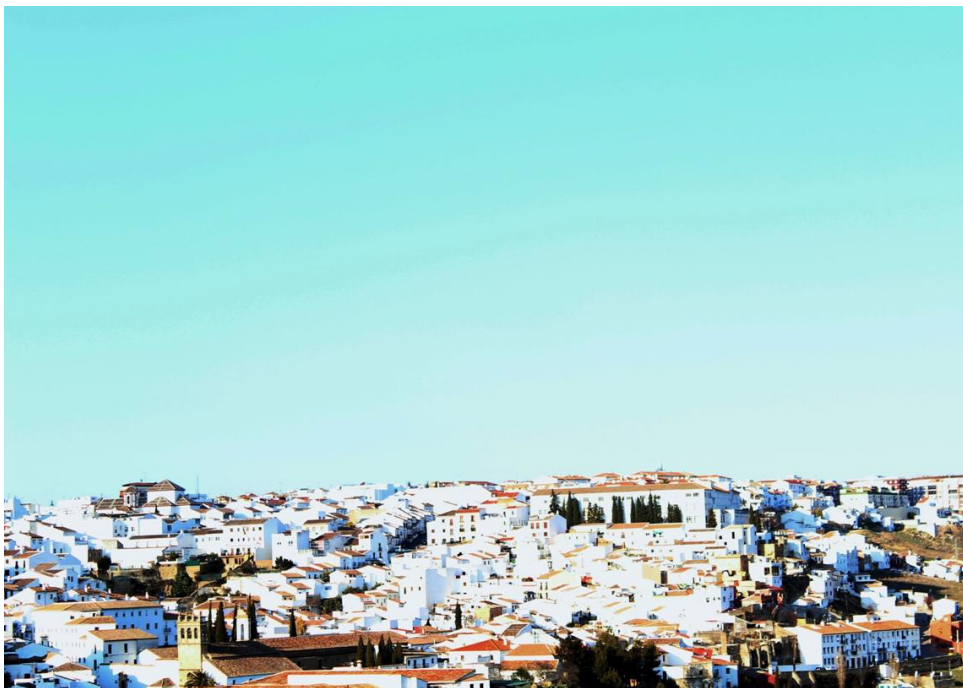


В многочисленных кафе на берегу можно завершить день крепким мятным чаем и одним из традиционных десертов.



Фото-альбом журнала» – интересные фотографии Гибралтара и других уголков планеты, сделанные членами нашей команды.

Ронда – ещё один белоснежный город, на этот раз расположенный в Испании, провинции Малага.



Здания исторического центра хранят отпечатки арабского прошлого.



Ронда знаменита своими великолепными видами, привлекающими альпинистов.



«Crème de la crème» - (в переводе с фр. «Лучшее из лучших») – это путеводитель по блюдам традиционной кухни различных стран. Надеемся, наши кулинарные путешествия придутся вам по вкусу, и мы сподвигнем вас на новые кулинарные подвиги. А поможет нам в этом французский шеф-повар Жан-Мишель Барье. Bon voyage et bon appétit!

8 марта: поле битвы – кухня, за победу – улыбка любимой

Елена «ElenaPS»

Международный женский день, 8 марта, стремительно приближается, дорогие покеристы. А вы уже решили, чем вы порадуете своих любимых подруг, мам, сестёр и бабушек? В любом случае, думаю, наш совет вам пригодится, ибо нет более приятного зрелища для женского взора в этот день, чем мужчина на кухне.

Лучший подарок – подарок, сделанный своими руками, не так ли? Так что надевайте передники, дорогие мужчины, засучите рукава и вперёд, на кулинарное поле боя. Не сомневайтесь, ваши победы будут оценены по достоинству. А если вы не уверены в своих кулинарных талантах, наш шеф-повар Жан-Мишель Барье поможет вам инструкцией. Если же на кухне вы как рыба в воде, мы просто поделимся с вами идеей аппетитного сюрприза.

Наш французский повар и коллега Жан-Мишель Барье специально для весеннего выпуска PokerStrategy Magazine в преддверии женского дня приготовил достаточно легкий и несложный десерт – «Грушево-миндальный тарт». Это классический французский десерт. Пожалуй, если вы назовёте его по-французски – «Bourdaloue tart» (Бурдалу тарт), то это произведёт ещё большее впечатление, а ведь именно это является нашей целью – произвести неизгладимое впечатление на ваших милых дам.

«Bourdaloue tart» – популярный французский пирог, который был впервые создан в начале 20 века в знаменитой парижской кондитерской, расположенной на улице Бурдалу. Попробуем и мы овладеть кондитерским искусством.

Итак, для приготовления «Bourdaloue tart» нам понадобится:

- 300 г муки
- 125 г сливочного масла
- 3 яйца

- Вода
- 100 г миндальной крошки
- 2 большие груши (или другие фрукты)
- 2 ст. ложки сахара
- 50 мл сметаны
- Мороженое
- Свежая мята

Время приготовления: 1,5 часа.

На заранее подготовленную, чистую поверхность высыпьте 300 граммов муки. Порежьте сливочное масло на мелкие кусочки и положите на мучную горку. Затем тщательно начинайте смешивать масло с мукой, разминая массу в пальцах. Постепенно мука начнёт смешиваться с маслом.





В центр массы вбейте один яичный желток и продолжайте разминать тесто руками. Добавьте чуть-чуть воды, чтобы тесто легче достигло однородной консистенции. Только осторожно – не переборщите с водой. Тесто должно получиться достаточно плотным, по консистенции напоминающим пластилин или марципан.





Когда из теста получится один большой ком, приступайте к технике фрессаж (fraisage) или «растирке». Фрессаж – это «вмазывание» или размазывание теста на столе запястьем до гладкости, пока тесто не схватится в единую массу. Отщепите небольшой кусочек теста от основной массы, положите на стол и основанием ладони разотрите тесто по поверхности стола. Растёртое до однородности тесто соберите постепенно в один комок.





Этот приём нужно применить только один раз. Затем поставьте тесто в холодильник на 30 минут, чтобы оно настоялось. Затем из теста раскатайте равномерную лепёшку. Слегка посыпьте тесто мукой, чтобы оно не прилипло к скалке. Когда лепёшка будет готова, накрутите её аккуратно на скалку и перенесите на форму для выпечки. Форму предварительно тщательно смажьте сливочным маслом (дно и края).



Аккуратно уложите тесто в форму и лишние края обрежьте. Пальцами придайте краям теста законченную форму. Сделайте вилкой дырочки в тесте, чтобы оно не пузырилось и не стягивалось. Заметьте, мы не добавляли сахар в тесто, о чём вы можете упомянуть своим любимым. Особенно, если они беспокоятся о своей фигуре.



Тесто в форме отправьте в духовку, предварительно нагретую до 200 градусов, на 25 минут. Жар должен быть и сверху, и снизу.

Пока тесто запекается, приготовим начинку. Груши разрежьте на четвертинки. Удалите семена. Каждую четвертинку порежьте на дольки толщиной приблизительно 3-4 мм. Не разбивайте четвертинки по долькам сразу. Гораздо удобнее выкладывать фрукты на тесто по порциям.

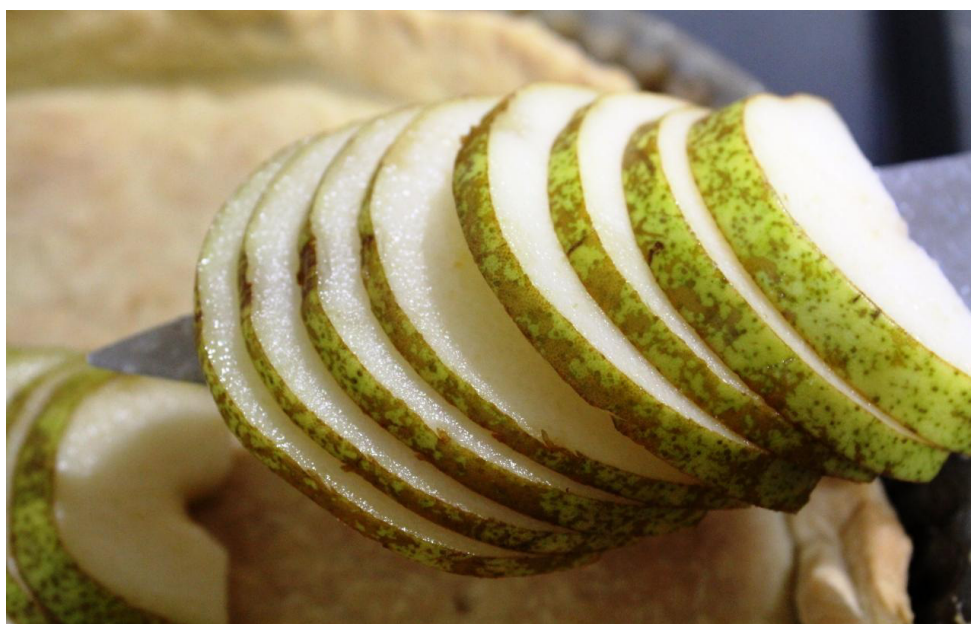


Для начинки можно использовать любой другой фрукт. Если вы хотите тарт послаще, то подойдут бананы. Можно также использовать яблоки, сливы или ягоды.

В глубокую чашку вбейте 2 яйца, добавьте 1-2 ложки коричневого сахара, 50 мл сметаны или густых сливок и 100 граммов миндальной крошки. Всё размешайте до однородной массы. Если хотите, вы можете также использовать какао или пару ложечек кофе, чтобы придать начинке оригинальный вкус.



Выньте тесто из духовки и разложите груши в форму. Удобная техника: положите четвертинку груши, разрезанную на дольки, на нож, а затем перенесите в форму.





Когда все фрукты будут в форме, залейте пастой фрукты и оставьте в духовке на 20 минут при 200 градусах и на 20 минут при 150 градусах.



Перед подачей на стол тарт можно немного остудить.

Подавайте подарок с любимым мороженым (обычно рекомендуют ванильное, но мы использовали шоколадное), украсив листьями свежей мяты. Voilà et Bon Appétit!



Пользуясь случаем, Жан-Мишель Барье от всего сердца и с французским акцентом поздравляет всех представительниц прекрасного пола с 8 марта!

P.S. Во Франции день 8 марта имеет другой смысл, нежели в России. В этот день француженкам не дарят цветы, зато повсюду по стране проходит множество мероприятий, посвящённых борьбе за права женщин. Этот день сохраняет оригинальное значение для французов, когда в обществе поднимаются остросоциальные и гендерные проблемы.

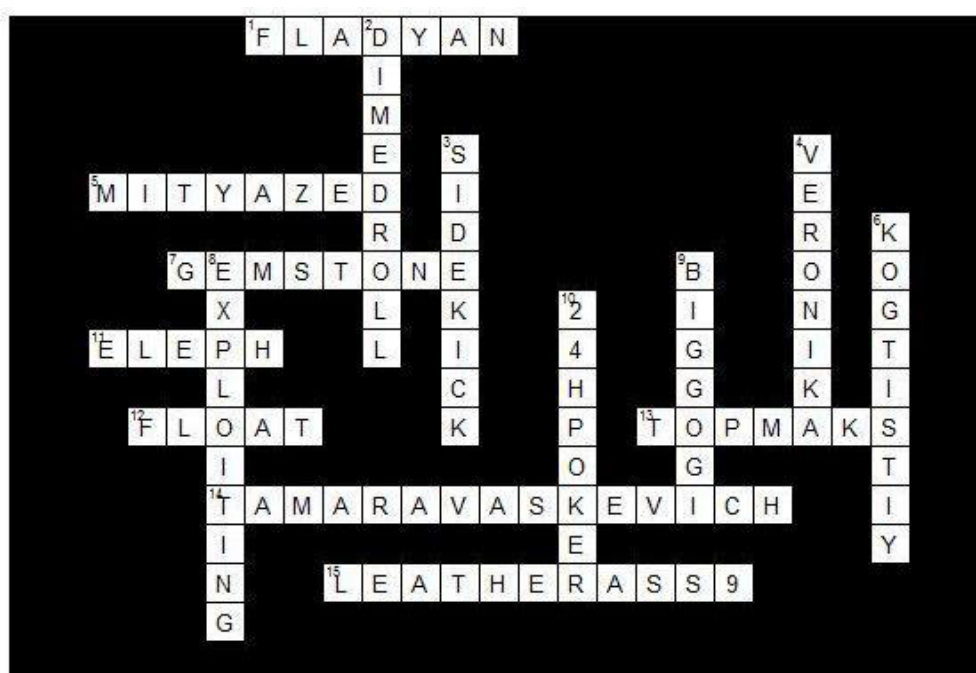
«Кубик-рубик» – здесь вы можете скоротать время, решая интересные кроссворды, головоломки и квесты.

В весеннем номере журнала мы предлагаем вам принять участие в увлекательном Квесте, который подготовил для вас Антон «Nigel99»!

Квест будет проходить в [этой теме](#) на форуме. Победитель получит приз в размере \$50!

Внимание: Квест начнётся 12 марта. Не пропустите!

Правильные ответы на кроссворд из PokerStrategy Magazine №16:



по горизонтали

1. С \$5 до \$10.000 за 2 месяца [FLADYAN]
5. Автор лучшего топика сентября [MITYAZED]
7. Акция Pokerstrategy, которая позволяет дополнительно получить до \$350 за наигранные 7500 SP [GEMSTONE]
11. Пользователь Pokerstrategy, который выиграл самую крупную сумму в русском комьюнити в кеш-играх за год [ELEPH]
12. Игровой ход, с которым вы делаете только колл против агрессора в одном из раундов торговли с целью в следующем раунде, если оппонент допустит ошибку, перенять инициативу в свои руки. [FLOAT]
13. Автор топика "Бэкинг в массы" [TOPMAKS]
14. Miss Russian Community 2011 [TAMARAVASKEVICH]
15. Никнейм одного из самых известных тренеров на pokerstrategy - Дасты Шмидта [LEATHERASS9]

по вертикали

2. Пользователь Pokerstrategy, который выиграл самую большую сумму в MTT в русском комьюнити [DIMEDROLL]
3. Новая программа Pokerstrategy, которая отмечает достойные и стоящие внимания руки, которые вы сыграли [SIDEKICK]
4. Главный редактор PokerStrategy Magazine [VERONIKA]
6. Наиболее активный автор постов на проекте pokerstrategy "Blogi.ru" [KOGTISTIY]
8. Распознавание ошибочных шаблонов соперников [EXPLOITING]
9. Этот игрок в 2007 году впал в жуткий тильт от проигрыша 10 стеков нл10, который он не мог побить около года. О своих переживаниях поведал остальным пользователям [BIGGOGI]
10. Благодаря Pokerstrategy в этом году в этом руме вы сможете получить 30% рейкбейка, а также принять участие в рейк-гонке с призовым фондом €8000 [24HPOKER]



PokerStrategy.com
The Professional Poker School